

## **Willkommen in PESONLINELEAGUE!!**

Wenn du bis hier ankamst, bedeutet es, daß du zum gelegenen [www.pesonlineleague.it](http://www.pesonlineleague.it) eingetragen wirst und also geben wir dir in Namen vom Betriebspersonal und der ganzen Gemeinschaft das Willkommen. Dein Aufenthalt zwischen wir wird nur abhängen und nur von dir wie es ist, daß man sagt.. "klare Vereinbarungen und lange Freundschaft"...; -)

Bevor irgend etwas machen aber ich würde wollen, daß ich einige Minuten in der Lektüre des Reglements ausgab; es gibt einige Regeln zu beachten sowohl Techniken (Benutzung des Systems) der Ethiken, Leid..... tja während der Lektüre wirst du auch Ding lernen, es ist die Strafgeder!!!; -)

## **ART. 1 - RECHTE**

Alle eingetragenen Benutzer haben Recht, an einer oder mehr Wettbewerben teilzunehmen, auch gleichzeitig bis zu Erschöpfung Anmeldungen (von jedem einzelnen Wettbewerb). eine von Bündnissen erlaubte Höchstgrenze besteht aber "im Kurs", daß es zur Zeit in DREI für Benutzer befestigt wird. Was will er sagen? Das System trägt automatisch der Summe der Bündnisse Rechnung für die Notiz "im Kurs", zu dessen dir du angemeldetes Ä. ABSEHEN vom Fortschreiten bist, daß du hast, Fortschreiten =% ins gleiche Bündnis trägt match. Ein Bündnis wird auch "im Kurs betrachtet", wenn es noch einem einzigen match fehlt auszutragen, daß es als deiner ist oder außer für dem System es hat keine Bedeutung. Das Betriebspersonal kann nicht in keiner Art und Weise Benutzer eintragen, daß sie zu neuen Wettbewerben die Grenze erreichten.

BEISPIEL: Bist du zu 4 Bündnissen, von denen eine "beendet", angemeldet, wurden alle match gespielt und ist die Tabelle endgültig, 2 "in der Kurs" mit Fortschreiten 100%, spieltest du alle match, was kam zum Beispiel du und einer mit Fortschreiten 50% Uhr das System zu, wird es dir davon zählen...??...

DREI! Und nicht einer! Es wird dich nicht erlaubt haben darum dich zur vierten Klasse eintragen, obwohl du keinen match mehr hast, in 2 der 4 Bündnisse auszutragen von dem auf. KLAR? Sie von den...; -)


## **ART. 2 - ÄNDERUNG ERGEBNIS**


Irrt in einem Bündnis (für Fehler oder Zerstreutheit) der Benutzer in der Fall von Einstecken von einem Ergebnis, es hat Möglichkeit, das gleiche Einzige zu ändern, wenn der Tag noch nicht geschlossen wurde, es kann ihn das heißt ändern, bis das Ergebnis des letzten vorausgesehenen Spieles nicht im Tag in Problem aufgestellt worden ist. Umgekehrt wird es nicht möglicher sein. Ein Tag versteht sich Schleuse alle Ergebnisse vom gleichen Tag, sie werden gerade eingesteckt und das System sorgt, sie automatisch zu schließen.

Falls der Tag schon geschlossen wurde, NUR kann das Betriebspersonal das Ergebnis ändern.

## **ART. 3 FÄHRT PROTEST**

Jede Diskussion in Verdienst zu einem Ergebnis STRENG leiten durch die Funktion abgefahrenen" "Protest dargestellt von der Ikone, daß du siehst auf und positioniert zur Rechte vom Ergebnis des match, zugängliche Vermittlung datiert "Benutzer--> Geschichte fährt"., auf der Ikone klickend, von dem auf du hast die Möglichkeit, den Grund des Protestes zu erklären und ich entkräfte zeitweilig ein aufgestelltes Ergebnis zu machen, sowohl was die Berechnung der Punktzahl SCU betrifft sowohl für die Statistiken, sowohl was den Wettbewerb betrifft, zu dessen dem match er Bezug macht. So wie du die Möglichkeit hast, auch die Motivationen des Protestes deinen Gegner zu illustrieren, hat es die Möglichkeit eventuelle

Erklärungen zu wiederholen und liefern auf dieser Ikone klickend,  von seiner "Geschichte fährt" Einmal daß die Situation derjenig geklärt wurde, der den Protest öffnete, muß es sie schließen. Man bekannt, daß ein beanstandetes Spiel in deiner Geschichte fährt mit dieser Ikone dargestellt werden wird

, klickend, du hast die Möglichkeit, den Inhalt davon zu ändern und zu antworten es sei denn der Wettbewerb, dem der Protest Bezug macht, beendete nicht schon und also Schleuse! In talo Fall der match wird für beide Benutzer UNGÜLTIG bleiben.

**NICHT** öffne topic in der Forumdiskussion um einen match zu bestreiten! Wir schafften genau dieses dazu bestimmen Gerät, um das zu vermeiden. Post öffnen dient auch zu nichts, weil ein Mitglied des Betriebspersonales ihn zu schließen sorgen wird, Wiederholung Raum manch. Jeder Typ von Entscheidung, falls die 2 Gegner zum Zweck der Schließung keine gute Vereinbarung finden, kommt es NUR dem Betriebspersonal zu, daselbst inbegriffene eventuelle Strafgeder oder endgültige ban / vorläufig für die Benutzer, die schuldig entstehen, von versucht Unehrllichkeit und / oder Böswilligkeit. Wenn das Spiel in Problem Teil von einem Wettbewerb (Bündnis oder Becher) macht, der Protest kann offen sein und/oder löst nur, bis der Wettbewerb offen ist, wird es nicht umgekehrt möglicher sein, ihn zu machen.

#### **ART. 4 - ENTFERNT BENUTZER**

Ein entfernter Benutzer kann mehr an keinem Wettbewerb teilnehmen und es hatte ins gelaufenen jemand davon das Betriebspersonal in der Fall, es wird schätzen wenn ihn ersetzen oder außer in den übrigen Spielen.

#### **ART. 5 - MELDUNG EINSTECKEN/ÄNDERUNG ERGEBNIS.**

Die Änderung/Einstecken von einem Ergebnis sieht zu beide die automatische Zusendung von einem enthaltend mail die Daten des Spieles die Spieler voraus damit beide kann unverzüglich die Wahrhaftigkeit der eingesteckten Daten prüfen.

#### **ART. 6 - NICKNAME UND USERNAME**

Jeder Benutzer hielt, für die Spiele online zu benutzen, daß sie zum Ort, SL oder Wettbewerben Bezug machen, daß es ist, der gleiche steckt NickName während der Prozedur von anfänglicher Eintragung zum gleichen Ort und dem gleichen nickname, die benutzt, um zu den Spielen (ps3-pes 2008) eingeladen zu werden. Dieser zum Zweck, schnell wiedererkannt werden zu können, und du gibst unbestreitbar Benutzer andere Glieder der Gemeinschaft.

**JEDER** match stellt in der Ort und trägt mit NickName auseinandergewandenen online aus von jenes eingetragene es wird als **UNGÜLTIG** betrachtet werden. Es wird dann zu Diskretion des Betriebspersonales sein, und/oder für die Strafgebußen zum vorläufigen oder endgültigen ban des Übertreters zu sorgen.

Der **NickName** zum Gleichgestellten des **username**, notwendig um zum System eingesteckt während der Eintragung gekonnt nicht in Zukunft geändert werden den Zutritt vorzunehmen. Ich rette Eingriff vom Betriebspersonal in Sonderfällen, Typ improvisiert abgelenkte Invasion auf das Italienische Gebiet...).

#### **ART. 7 - MULTIPLATTFORM**

Jeder player wird zur Erschaffung von einem oder mehr Profilen befähigt, da benutzt es die erste vorgenommene Anmeldung zum Ort, werden mehrfache Anmeldungen nicht zugelassen selbst wenn für Plattformen von Spiel verschieden.

#### **ART. 8 - FAHRT ANSÄTZE**

Außer spezifischen und zustimmenden Vereinbarungen vor dem Spiel von den 2 Gegnern wird die Dauer der einzelnen Spiele in Phase von Definition Wettbewerb bestimmt, so wie die Bedingung von den Spielern und dem meteo. Wir laden euch unter der Stimme "ANSÄTZE" in jedem Wettbewerb, zu dem ihr teilnehmt, bevor spielt ihr euren offiziellen match, anwesend zu prüfen zu solcher Absicht ein. Einmal daß alle Anmeldungen zu einem Wettbewerb vervollständigt wurden, wird ihm dort einen mail mit der Teilnehmerliste übersandt werden, ihr könnt darum leicht alle kontaktieren und euch gewähren wenn msn, durch mail spielen, skype oder ähnlich. ihr findet die Beschaffenheiten von Kontakt mit dem Benutzer nell' dazu bestimmen Abschnitt, du datierst "Benutzer--> sie veranschaulicht Benutzer." Was die freien Herausforderungen von Paar betrifft und nicht ist es keine spezifischen Ansätze. Deshalb immer daß es ins besten der Art und Weise vereinbart seit 2 players ist, könnt ihr euch begeisternd in auch einem freie Herausforderung mit Schnee oder Invasionen von Feld sieht ergötzen! Im allgemeinen die Option Unfall, die Zeit die Nummer von den Ersatz und den Pausen muß in Standard bleiben, und das heißt, beziehungsweise, JA, NORMAL und 3 Ersatz und Pausen.

#### **ART. 9 UMSCHIFFER NICKNAME**

Ein Benutzer, der mit einer Doppel Anmeldung zum Ort entdeckt wird, und ich sichere euch, daß wir ihn in den Eilen Super Zeiten entdecken ; -) mit dem es sich "listig" zum gleichen Wettbewerb anmelden könnte, da würde es wie 2 verschiedene Benutzer darstellen oder FREIE HERAUSFORDERUNGEN vorgetäuscht aufstellen um zu den dünnen SCU Vorteil davon zu ziehen, es wird UNVERZÜGLICH AUFGEHÄNGT kommen. Die Möglichkeiten von einer Zukunft stellen in der Gemeinschaft und dem Betrag der Strafgebußen wiederher, sie werden zu UNKONTROLLIERBARER Diskretion des Betriebspersonales sein. Ist die ECHTE Notwendigkeit vom gleichen pc einzutreten in der Fall mit mehr als ein Nickname, zum Beispiel 2 Brüder, es ist notwendig, ihn zu einem Mitglied des Betriebspersonales mitzuteilen sobald Mögliche. Wir geben genau desweiteren an, daß es Verbot machte, vorgenommenen SL in Familie in Beschaffenheit OFFLINE aufstellen.

### **ART. 10 - ZEIT SPIELT**

Jeder Benutzer hielt, die für jeden Wettbewerb bestimmten Bedingungen zu beachten, besonders die Bedingung "Zeit" spielt das es die größte Zeit bestimmt von spielt, daß jeder Benutzer beachten muß, um das Spiel vom Tag im Kurs zu spielen. Jedes Spiel hat ein Fälligkeitstermin, solches Datum wird nach den für jeden Tag auf der Basis von 3, 5 oder 7 Tagen für Wettbewerb vorgesehene Ansätzen berechnet. Wenn das Spiel nicht gespielt wird für du belastest bis die Gründe vorgesehene Frist, das System teilt automatisch am schreibttischplatte das Ergebnis von 0-0 zu. Das Spiel datiert am schreibttischplatte, es wird keinem der zwei Gegner keine Punkte SCU geben, sondern ein Punkt wird jedenfalls im Bündnis von Zugehörigkeit zugeteilt werden. In Fälle von verlängert und unbegründete Abwesenheit von einem der 2 Gegner das Betriebspersonal behält sich das Recht seit 0-0 ein am schreibttischplatte auseinandergangenes Ergebnis zuzuteilen vor, so wie es sich das Recht Maßnahmen zu nehmen vorbehält.

Jedes 0-0 am schreibttischplatte bestellen zu beiden player ein Strafgeld von -10 Punkten SCU.

### **ART. 11 - WIEDERERLANGUNGEN**

Alle am schreibttischplatte zugeteilten Spiele in ein Wettbewerb können spät durch die Funktion wiedererlangt werden, es "erlangt Spiel wieder."

Die Benutzung der "Wiedererlangung fährt", es folgt dem gleichen Anfang vom Einstecken des Ergebnisses, also NUR hat der Benutzer, der im Hause spielt, die Möglichkeit, sie wiederzuerlangen, selbstverständlich hat der Gegner Art und Weise von eventuelle Fehler, will oder weniger, in der mail, der zugestellt werden wird. Die Spiele können in jedem Augenblick (es sei denn das Bündnis beendete nicht) wiedererlangt werden.

DER ART 13 der vorhergehende ART.12 derogiert für Begegnung, zu allen diejenigen, die verhindert bis die aus Ursachen von großer Kraft vorgesehene Frist zu spielen sind, zu kommen, welch Urlaub Krankheit Brechen Konsole, ich berühre mich..), trifft mit einem Blitz ADSL, ich ri-berühre mich..), einer der Alien, der das Italienische Gebiet überfiel, stahl die Konsole.. usw. usw. **DAS ICH PUNKTIERE VON DEM WIEDERERLANGTEN SPIEL GEWORDEN REGELMÄßIG FÜR DIE IN DEM SCU WIE VORGEGEHENE GESPIELTEN SPIELE BERECHNET, DAS STRAFGELD' VON -10 PUNKTEN SCU GITTER WIRD AUTOMATISCH STREICHT VON DEM SYSTEM. DER AUGENBLICK VON DEM EINSTECKEN DES ERGEBNISSES.**

### **ART 12 - ERSATZ**

Wenn Benutzer verhindert ist, Ende einen Wettbewerb zu bringen, es kann den Ersatz verlangen. Nach dem Typ gewährt der neue Benutzer hat die Möglichkeit vom Anfang ALLE Spiele zu spielen von Ersatz (zu Diskretion des Betriebspersonales) oder die übrigen Wettkämpfe beziehungsweise jene zu spielen der das ersetzt es spielte noch die angestrichenen Spiele und jene, die das System automatisch am schreibttischplatte zuteilte, ausgeschlossen nicht. Sie genau, daß die Straf gelder, die den Benutzer investieren könnten, der den Ersatz verlangte, sowie die vorläufigen oder endgültigen ban werden immer sein und jedenfalls zu vollständiger und unkontrollierbarer Diskretion des Betriebspersonales. Wenn das ersetzt es spielte die Spiele weniger als die Hälfte von, der neue Stellvertreter hat Recht, alle Spiele zu spielen, anders nur die übrigen, Vermögen des Betriebspersonales bleibt jedenfalls anders entscheiden,

**N.B: IHR DENKT GUT DARAN, BEVOR TRAGT IHR EUCH ZU IRGEND EINEM WETTBEWERB EIN, IHR SEID DIE GENOMMENE VERPFLICHTUNG BEACHTEN KÖNNEN NICHT IN DER FALL SICHER!! IHR ERINNERT AN EUCH, DAß IHR RESPEKT VOR ALLEN DIEJENIGEN HABEN MÜßT, DIE AKTIV TEIL DAVON NEHMEN.**

### **ART. 13 - ZURÜCKZIEHUNGEN**

Das System sieht einige Straf gelder im Fall von unrichtigem Verhalten von den Benutzern voraus, sie werden besonders alle Benutzer sanktioniert werden der, einmal angemeldet zu einem Wettbewerb wird man nicht mehr stoppend, finden machen und von Tatsache das Ganze verfälschend. Die vorgesehene Straf gelder sind von zwei Typen, **ERSATZ** oder **ZURÜCKZIEHUNG**, der Ersatz in Lauf für einen neuen Benutzer sieht für den Benutzer in der erste Fall voraus der ein Straf geld von Basis von -100 Punkten SCU ein Straf geld von 10 Punkten geht mehr für jeden Tag aus, den der Benutzer im Bündnis im Augenblick des Ersatzes spielte, also macht ihr gut eure Rechnungen, bevor fragt ihr einen Ersatz...); jedoch werden die Straf gelder in der zweite Fall schwerer sein.

### **ART. 14 - ENTSTEHT FALSCH**

In der Fall, den ein Benutzer "" gefischt wird, ein fiktives Ergebnis einzustecken, und wir haben alle Systeme von Kontrolle, um ihn zu prüfen, Spiel, das nicht ausgetragen wurde, wird nie von X Punkt SCU von einer bestraft werden. Deshalb Ä. ABSEHEN von den Motivationen daß sie euch veranlassen, das zu machen, werden sie aufgestellte Ergebnisse von Spielen nicht ertragen werden, die nie von Tatsache ausgetragen wurden.

Ein Strafgeld von Basis wird gleich den Punkten erworbenen SCU für 2 bestellt werden, weitere Sanktionen werden zu GESAMTER Diskretion des Betriebspersonales sein.

#### **ART. 15 - FREIE HERAUSFORDERUNG**

Die Teilnahme zur Beschaffenheit fordert frei heraus und freie Herausforderung zu Paaren (FH=FREIE HERAUSFORDERUNG) ist zu unkontrollierbarer Billigung vom Betriebspersonal unterworfen.

Und möglich, die Befähigung verlangen zu an den 2 Typologien von FH durch die dazu bestimmen Funktion teilnehmen. Sobald der Benutzer befähigt werden wird, wird es einen mail von Bestätigung erhalten. Falls ihr noch keinen solch mail erhalten hattet, daß eben Bestätigung die erfolgte Befähigung, wir laden euch ein, **NUR** verlangten zweiten Gang eine weiterzuleiten, ich lief **7 TAGE** von das vorhergehenden, wie es in Phase spezifiziert von verlangt Befähigung. Aufmerksamkeit: Es wird nicht in Betracht Nachfragen nach Befähigung **MEHRFACH** gezogen werden!

Das Einstecken des Ergebnisses hat die gleiche vorausgesehene Beschaffenheit für das Ergebnis von einem jeder Wettbewerb, mit der einzigen Bedingung, die nicht möglich über 4 Spiele mit dem gleichen Benutzer im Bogen von 6 Tagen auszutragen ist. Unnötig, versuchen, zu aufstellen, weil das System euch nicht erlaubt, ihn zu machen.

Wen schlägt er online FREIE" "HERAUSFORDERUNG vor? wird es im Hause spielen, es muß deshalb den match unterbringen und wird es sein DAS EINZIGE befähigt das Ergebnis aufzustellen. Falls das Ergebnis des match noch nicht aufgestellt würde, von derjenige es lief 5 Tage im Hause vom derselbe spielte, und sie waren die Versuche vergeblich ihm das Gedächtnis zurückkehren zu machen... es ist notwendig, zum Betriebspersonal, das für das Einstecken sorgen wird, Anfrage formale Vermittlung mail zu übersenden.

**IHR STELLT NICHT AUF, WIE IHR IN DEM HAUSE GESPIELT HATTET ODER SCHLECHTER NOCH ZWEIMAL DAS GLEICHE ERGEBNIS, LEID AUSSCHLUß VON DER BESCHAFFENHEIT' FH UND PENALIZZAZIONI ENTSCIEDEN VON DEM BETRIEBSPERSONAL.**

#### **ART. 16 – ACCOUNT PREMIUM**

Der Zutritt zum account von Typ ist premium zur Zahlung von einem Anteil von jährlicher Anmeldung mit Frist vom Tag von der Aktivierung eingetragen einmal die Zahlung für die 12 folgenden Monate unterworfen.

Dem Betrag des Anteiles wird jedes Jahr befestigt und es bleibt zu gesamter Diskretion des Betriebspersonales, der Zutritt zu diesem Typ von account ist wahlfrei.

#### **ART. 17 - PREMIUM: PFLICHTEN**

Die player ist premium zu den gleichen Artikeln des Reglements dem Gleichgestellten von allen player unterworfen von ander Stand, Privilegien auch nicht besondere Immunität besteht nicht, alle player premium hielt, alle Regeln von pol zu beachten und sie müssen nicht in keiner Art und Weise despotische Haltungen in den Vergleichen der player annehmen, die an den von ihnen organisierten Wettbewerben teilnehmen, annehmen.

Bei offenbaren Verhalten von diesem Typ behält das Betriebspersonal sich den account premium ohne jede Benachrichtigung zu annullieren vor, die Rückerstattung vom von Anmeldung gezahlten Anteil wird nur geschehen wenn mehr als Monate verbrachten 3 nicht von der Aktivierung des account.

#### **ART. 18 - PREMIUM: RECHTE**

Die player hat premium Recht, von nickname ein Fach von gebildeter Post zu haben [pes/fifa@pesonlineleague.it](mailto:pes/fifa@pesonlineleague.it), desweiteren können sie zur Funktion eintreten, die die Erschaffung der Turniere genehmigt, besonders Bündnisse und Becher.

Sie haben das Vermögen die Ergebnisse der organisierten Turniere zu leiten, für die sie einstecken können, leiten als Veranstalter/ändern und/oder am schreibetischplatte alle Spiele des Turniers zuteilen, sie können zu den player, die nicht spielen, baldig schicken und sie können die Tabelle in wirklicher Zeit aktualisiert von allen eingesteckten Ergebnissen verständnisvoll sehen.

Sie haben die Möglichkeit, höchstens zwei Bündnisse zu schaffen/Becher gleichzeitig, bis sie nicht beendet haben werden, wenigstens einer von die zwei, es wird nicht möglich sein, davon von neuen zu schaffen.

Sie können wild card um den in POL angemeldeten player zu erlauben übersenden, zu den sich organisierten Turnieren anmelden.

#### **ART. 19 - ETHISCHES VERHALTEN**

Alle in POL angemeldeten player müssen sich an die geschriebenen Regeln diktiert von der Erziehung halten und von der Ehrlichkeit beherrscht nichts sich nicht auf POL, es gibt keine Geldprämien, es verspielt nur für reine Unterhaltung, jedes wird in beleidigenden und schädlichen Haltungen für die Gemeinschaft von POL gefischt, es wird hart bestraft werden und das Betriebspersonal behält sich nach der Schwere des Dinges Maßnahmen zu nehmen vor, daß sie von der zeitweiligen Unterbrechung des account gehen können, bis zur endgültigen Verdammnis des derselbe.

Der Bug (Durchgang mit dem x und dem Zug zum Flug, um leicht anzustreichen,) eine einfache Tat von Spiel und also kann kein Protest zur Vorsicht bewegt werden. Wir laden die player ein, sich eventuell vor dem Spiel auf die Benutzung des derselbe abzustimmen oder weniger. Auch sind die Verfehlungen eine normale Praxis von Spiel und keiner Klage, es kann zur Vorsicht bewegt werden. Einige Diskussion wird nicht etwa die vom Betriebspersonal angenommenen Entscheidungen zugelassen werden, in der Fall von Öffnung von topic auf die Forumsdiskussion oder übertriebene Eindringlichkeit über msn behält das gleiche Betriebspersonal sich die Möglichkeit weitere Strafgeelder anzudrohen vor wenn nicht sogar Unterbrechung oder Entfernung.

### **ART. 20 - RÜCKKOPPELUNG**

Ein player erreicht die Hälfte in der Fall + 1 von den negativen Rückkoppelungen auf die Summe der erhaltenen feed das System wird unverzüglich den account unterbrechen und ihm wird ein Strafgeeld gleich -100 Punkten SCU bestellt werden.

Die Reaktivierung des account ist in total Diskretion vom Betriebspersonal von POL.

Für den BUG und für die Verfehlungen davon erlaubte nicht hinten, Negative Rückkoppelung einzustecken, sie werden das Betriebspersonal festgestellt werden, es wird einen strafgeeld androhen, zu derjenige es ihn einsteckte.

### **ART. 21 - WILD CARD**

Ile in POL angemeldeten player können zu Diskretion von den Veranstaltern der Turniere einen wild card erhalten der, stellt weg einmal mail zu, es erlaubt dem derselbe, frei zum sich in den wild card geeigneten Turnier einzutragen.

Die Benutzung von einem wild annulliert card alle auf dem Stand gebundenen Einschränkungen von Zugehörigkeit von einem player (Bronze,Silber,Gold), aber nicht die Grenze der Anmeldungen zu den Bechern/Bündnisse von dem zum ART.1.

Für das, selbst wenn ein player einen wild card erhält, würde er ihm schon zu einer Nummer von Wettbewerben das gleiche chen wieviel angemeldet höher eintragen nicht können können, erlaubt höchstens.

Die wild kann card ausdrücklich den Veranstaltern der Turniere erforderlich sein, die Zusendung von das gleiche es ist zu gesamter Diskretion des Veranstalters.

### **ART. 22 - VERTRAUT**

Und möglich, daß zwei Brüder entscheiden, in POL zusammen zu spielen. Das erste Ding, von machen, ist, mit einem mail zum Betriebspersonal die zwei nickname staff@pesonlineleague.it mitzuteilen. Leider, ist es notwendig, daß Freie Herausforderungen nicht zwischen die zwei gespielt werden aber nur, eventuell, Wettbewerbe wo Gegner zufällig sind.

### **ART. 23 - MSN MESSENGER - PROGRAMME VERABSCHIEDUNGEN**

Es machte absolutes Verbot, mit msn messenger oder andere Programme spielen, die Bande besetzen. Das würde zu viel lag verursachen. Wenn wir ermitteln werden, daß ein player mit entzündetem msn spielt, wird ihm ein Strafgeeld gegeben werden. Gleiches Ding für E-mule und anderes.

### **SCHLIEßLICH DIE LETZTE REGEL:**

**Sich immer an die Ehrlichkeit und den Respekt der Benutzer, die dieser Gemeinschaft gehören, halten, das Betriebspersonal kann nicht und es will alle eventuellen Proteste nicht zwischen Benutzer leiten, also werdet ihr sein ihr für erste, zu immer das System mit Korrektheit nicht aufs Geratewohl zum Beispiel Ergebnisse einsteckend, benutzen müssen, zum Zweck, ihm von von allen das möglichste zuverlässige und "ehrliche" im Respekt.**

**DORTHIN BLEIBT ES NICHT, DAß EUCH WÜNSCHEN..... GUTE UNTERHALTUNG!!!**

**DAS BETRIEBSPERSONAL VON PESONLINELEAGUE**

**Tinamus – Zamodany – Meridiano – Tac – Peppeibra – Gattoarri.- Muretto – Robertinho - Davorumag**