

REGLAS PESONLINELEAGUE

Bienvenido en PESONLINELEAGUE!!

Si ha llegado hasta aquí significa que te ha registrado en el sitio www.pesonlineleague.it, pues BIENVENIDO en nombre de toda la ORGANIZACION y de todos los usuarios. Tu permanencia aquí dependerá solo de ti... mas claro: el agua... J

Ante de hacer algo quisiera que gastes uno minutos para leer el reglamento; estan algunas reglas para respetar tecnicas (uso del sistema) y eticas, pena... pues en el leer veras tambien que son las penalidades.

ART.1


Todos los usuario registrados tienen derecho a participar a una o mas competiciones, tambien a la vez, hasta el agotamiento de la inscripción (de cada singular competicion). Existe pero una limitacion maxima consentida de ligas "en curso" que ahora esta fojado en TRE para cada usuario. Que significa? El sistema cuenta el total de las liga "en curso" donde tu estas inscripto a pricindir de la progresion que tienes (progresion = % partidos jugados en la misma liga). Una liga esta considerada "en curso" tambien cuando falta un solo partido aun para jugar, que sea tuyo o no, el sistema no lo tiene en cuenta. La Organizacion non podra inscribir en ninguna frma los usuarios que han alcanzado el limide para nueva competicion. Ejemplo: estas incripto a 4 ligas y de estas 1 esta "finalizada" (todos los partidos estan jugados y la clasificacion es definitiva, 2 "en curso" con progrecion 100% (has jugado todos los partidos) y 1 que tienes progrecion 50% el sistema te contara ...??.. TRES! **y non una!** **NO** te será permitido inscrivirte a la cuasrta tambien que tu no tengas mas partidos para jugar en 2 de las 4 ligas. CLARO? a que si ;-)


ART. 2 - MODIFICAR RESULTADO


En el caso que te has equivocad en el insertar un resultado en una liga (por error o ditracion) el usuario tendra la posibilidad de modificarlo solo **si la jornada no esta aun cerrada**, o sea podrá modificar el resultado hasta cuando no ha sido insertado el resultado del ultimo partido de la jrnada en cuestion. Al reves NO será mas posible. Una jornada esta por cerrada en el momento que todos los resultados de la jornada misma vienen insertados y el sistema la cierra automaticamente.

Si la jornada ha sido cerrada **SOLO** la organizacion podrá modificar el resultado.

ART. 3 CONTESTACION DEL PARTIDO

Qualquier discusion en referencia a un resultado **DEBE** ser gestionada atraves de la funcion " contestacion partido" representado por el icono que vees arriba y puesta a la derecha del partid, accesible desde "datos usuario >> historial partidos". Pinchando en el icono  tienes la posibilidad de explicar la mtivacion de la contestacion y tambien el resultado no sera valido sea para la clasificacion SCU, sea para la estadisticas, sea para la competicion. Asi como tu tienes la posibilidad de motivar la contestacion, tambien tu adversario tiene

la posibilidad de responder y explicar sus motivaciones pinchando en el icono  desde su "historial partidos". Una vez que la situacion ha sido aclarada el jugador que ha abierto la contestacion TENDRA que

cerrarla. El partido contestado será representado en el historial partidos con el icono , pinchando tendras la posibilidad de modificar el contenido e de responder a meno que la competicion ha terminado y entonces cerrasa! En ese caso el partido será NULO para los dos jugadores.

No abriis en el foro topic para contestar el partido! Hemos creado esta funcion para evitar. Abrir topic no sirve a nada porque un miembro de lo Staff provederá a cerrarle sin dar posibilidad de respuesta. Cualquier

tipo de decicion, si los 2 jugadores no encuentran un acuerdo, lo hara lo Staff, con penalidad y suspencion de cuenta para los jugadores culpables.

Si el partido es de una competicion (liga o copa) la contestacion puede ser abierta y solucionada solo cuando la competicion este abierta, al reves no sera posible hacerlo.

ART. 4 - USUARIO SUSPENDIDO

Un usuario suspendido no podra participar a ninguna competicion y en el caso participa a alguna, lo staff tomara en cuenta la posibilidad de sustituir el usuario.

ART. 5 - NOTIFICACION DEL RESULTADO INSERTADO/MODIFICACION

La modificacion/ insertar un resultado prevee el envio automatico de una email con los datos del partido a los 2 jugadores asi que los 2 pueden ver si los datos son reales.

ART. 6 - NICKNAME y USERNAME

Cada usuario debe utilizar para los partidos del sitio el mismo Nickname insertado en la registracion. Cualquier partido insertado y jugado online con nickName diferente sera considerado nulo. Sera a discrecion de lo Staff asignar penalidades o suspencion del transgresor.

El NickName y el username (necesario para efectuar el acceso al sistema) insertado en la registracion NON PUEDE ser modificado en futuro. Solo lo Staff puede modificar.

ART. 7 - MULTIPLATAFORMA

Cada jugador esta abilitado a crear uno o mas perfiles utilizando su primera inscripcion en el sitio, no estan admitidas inscripciones multiples tambien por plataformas diferentes.

ART. 8 - IMPOSTACIONES PARTIDOS

Exepto acuerdos antes del partidos de parte de los 2 jugadores, la duracion de los partidos esta determinada en el momento que se crea una competicion, asi como la condiciones de los equipos y el meteo. Por esto que rogamos a verificar en la voz " IMPOSTACIONES" presente en cada competicion participada ANTES de jugar vuestro partido. Una vez que las inscripciones se han acabados cada jugador recibira una email con el listado de los inscriptos, podras contactar con los demas y poneros de acuerdo cuando jugar, atreaves email, msn skype.... Puedes encontrar los contactos con la funcion "datos usuario>> isualiza usuarios".

Para la SI por pareja y singular, no estas impostaciones especificas. En general la opcion LESION TIEMPO Y NUMERO DE SOSTITUCIONES Y PAUSAS SON LAS DE DEFAULT O SEA SI NORMAL Y 3 PARA PAUSAS Y SOSTITUCIONES.

ART. 9 DOBLE NICKNAME

Un jugador que viene descubierto con una doble inscripcion al sitio (estas seguro que lo descubrimos en tiempo muy muy muy rapidos) con que puede inscribirse a la misma competicion o insertar SFIDE LIBERE DE MENTIRA para subir en la clasificacion, sera suspendido. La posibilidades para volver con nosotros y las penalidades seran discutidas por el staff. en el caso que hay 2 usuarios que acceden en el sitio desde el mismo ordenado (ej. 2 hermanos) es necesario comunicar a el staff lo antes posible. Es prohibido insertar SI efectuadas en familia en modalidad offline.

ART. 10 - TIEMPO DE JUGADA

Cada usuario debe respetar las condiciones para las competiciones, en particular la condicione " **Tiempo de jugada**", que establece el tiempo maximo que cada jugador debe respetar para jugar cada partido de la

jornada en curso. Cada partido tiene una fecha de caducidad y varia entre 2,5 o 7 dias para cada jornada segun las impostaciones de la competicion. Si el partido no viene jugado para varios motivos dentro de la fecha de caducidad, el sistema asigna automaticamente el resultado de 0-0. El partido dato por empatado no asigna puntos SCU a ninguno de los jugadores, pero será sumado el punto en la competicion. En el caso de larga ausencia de uno de los 2 jugadores el Staff se reserva el derecho de asignar los resultados diferentes a los 0-0, así como se reserva el derecho de asignar penalidades.

Cada 0-0 dato por el sistema hay una penalidad de -10 puntos SCU para los 2 jugadores.

ART. 11 - RECUPEROS

Todos los partidos asignados por el sistema pueden ser recuperados a través de la función "**Recuperar partido**".

El uso de "**Recuperar partido**", sigue el mismo principio de insertar el resultado, entonces solo el jugador que juega el partido en casa tiene la posibilidad de recuperar, el adversario tendrá la posibilidad de controlar errores en el email que le llegará. Los partidos pueden ser recuperados en cualquier momento (a menos que no sea finalizada la competición).

El ART 13 deroga el precedente ART.12 para venir encuentro a los jugadores y a todos que son imposibilitados a jugar dentro de la fecha de caducidad por motivos graves: enfermedad, se le estropea la ps2 o 3 adsl que no funciona.....

LA PUNTUACION DEL PARTIDO RECUPERADO SERA' SUMADO EN LA SCU COMO PARA LOS PARTIDOS JUGADOS REGULARMENTE, LA PENALIDAD DE -10 PUNTOS SCU SERA' CANCELADA POR EL SISTEMA EN EL MOMENTO DE INSERTAR EL RESULTADO.

ART 12 - SOSTITUCIONES

Si un usuario no puede llevar a finalizar la competición puede solicitar la sustitución. Según el tipo de sustitución concedida (discreción del Staff) el nuevo jugador podrá jugar o todos o solo los partidos que quedan. Una cosa clara es que las penalidades para el jugador sustituido son a discreción del Staff. Si el sustituido ha jugado menos del 50% el nuevo jugador tiene derecho a jugar todos los partidos, al revés solo los que quedan.

N.B.: PIENSA BIEN ANTES DE INSCRIBIRTE A UNA COMPETICION, EN EL CASO NO PODAIS LLEVAR AL FINAL LA COMPETICION EN EL RESPECTO DE LOS DEMAS.

ART. 13 - RETIROS

El sistema prevé penalidades en el caso que los jugadores no tienen una actitud educada, penalidad para los jugadores que se inscriben y después no se dejan encontrar las penalidades pueden ser de 2 tipos **SOSTITUCION** o **RETIRO**, en el primer caso la sustitución de un jugador prevé la sanción de -100 puntos SCU mas una penalidad de 10 puntos para cada partido que el jugador ha jugado en la liga en el momento de la sustitución; 2 casos penalidades serán mas fuerte.

ART. 14 - RESULTADO FALSO

En el caso que un usuario inserte un resultado ficticio (y tenemos todos los sistemas de control para verificar) de un partido que nunca ha sido jugado será penalizado de X puntos SCU. Por eso A PRESCINDER de las motivaciones que os empujan para hacer eso, No serán permitidos resultados de partidos NUNCA jugados. La penalidad de base es de los puntos SCU multiplicados por 2, mas penalidades serán a discreción de el STAFF.

ART. 15 - SFIDA LIBERA- PARTIDO LIBRE

La participación a la modalidad sfida libera- partido libre y sfida libera por pareja (SL=Sfida Libera) será aprobada por el STAFF.

Es posible solicitar la habilitación para la participación a la 2 tipología de SL, a través de la función en la página web. En el momento que el usuario será habilitado recibirás un email de confirmación. Si aún no has recibido ese email **esperate 7 dias** para enviar otra solicitud, no serán aceptadas solicitudes múltiples!

Para insertar un resultado de SL, debes seguir la misma función para insertar un resultado de una competición, la única cosa que no es posible jugar mas de 4 partidos con el mismo jugador en el espacio de 6 dias. Es inútil intentar insertar el resultado porque el sistema no lo permite.

Quien juega en casa el partido en el online deberá insertar el resultado, en el caso que transcurido 5 dias

desde que se jugò el partido y el que tenia que insertar el partido no lo hizo, el adversario puede enviar un email al Staff que inserterà el resultado. **NO INSERTAIS LOS 2 JUGADORES LOS MISMOS PARTIDOS PENA PENALIDAD O SUSPENCION.**

ART. 16 – CUENTA PREMIUM

El acceso a la cuenta de tipo premium esta sujeta al pago de una cuota de inscripcion anual que empieza desde el dia de la activacion, una vez registrado el pago, para los 12 meses sucesivos.

El importe de la cuota es estipulado cada año y es a total discrecion del Staff, el acceso a este tipo de cuenta es facultativo.

ART. 17 – PREMIUM: OBLIGACIONES

Los jugadores premium estan sujetos a los mismo articulos de la regla como todos los demas jugadores de otro nivel, no existen privilegios ni inmunidad, todos los jugadores premium deben respetar todas la reglas de POL y no deben asumir actitudes despóticas con los jugadores que juegan en las competiciones organizador por los premium.

En el caso de comportamiento de ese tipo, el Staff podrà anular la cuenta premium sin ningun aviso, la devolucion de la cuota de inscripcion pagada ocurrirà si han pasado mas de 3 meses desde la activacion de la cuenta.

ART. 18 – PREMIUM: DERECHOS

Los jugadores premium tienen derecho a un buzón de correo formado por nickname pes/fifa@pesonlineleague.it, ademas acceder a la funcion que permite la creacion de los torneos (ligas y copas).

Como organizadores tienen la posibilidad de gestionar los resultados de los torneo organizados, y podran insertar/modificar y asignar los partidos, pueden enviar solicitudes a los jugadores que no juegan y pueden ver la clasificacion actualizada con todos los resultados insertados.

Tiene la posibilidad de crear 2 ligas/copas contemporaneamente, hasta que no seran terminads (por lo meno una de las dos), no serà posible crear otras.

Pueden enviar Wild Card (comdin) para permitir a los jugadores de POL de inscribirse a los torneo organizados.

ART. 19 – COMPORTAMIENTO ETICO

Todos los jugadore inscripto a POL deben atenerse a las reglas no escrita pero dictadas de la educacion y lealtad, en POL no se gana nada, no estan premios en dinero, se juega para pasarselo bien, cualquier jugador que vendrà cogido en actitudes ofensiva y destabilizzanti para la comunidad de POL, serà penalizado y el Staff se reserva, segun la gravedad de la cosa, de coger decisiones que pueden ser la suspencion temporanea hasta la suspencion definitiva.

ART. 20 – FEEDBACK- VOTOS

En el caso un jugador alcanzara la mitad + 1 de los feedback (VOTOS) negativos, en el total de los feed (votos) recibidos, el sistema suspenderà al instante la cuenta y serà comisionada una penalidad de -100 puntos SCU.

La reactivacion de la cuenta es a total decision de el STAFF di POL.

ART. 21 – WILD CARD(COMODIN)

Todos los jugadores inscriptos a POL pueden recibir, decision del organizador de los torneos, una wild card, la cual, una vez recibida via email, permite de inscribirse al torneo indicado en la wild card.

El utilizo de una wild card anula todas la restricciones de los niveles de un jugador (bronce, plata, oro), pero no el limite de las inscripciones copas/ligas, como dice el ART. 1

Pol lo cual, si un jugador recibe una wild card, podria no poderse inscribir a la competicion porque ya inscripto a un numero de competiciones superiore al maximo consentido.

Las wild card pueden ser expresamente pedida a los organizadores de los torneo, el envio de la misma es a total decision de el organizador.

ART. 22 – FAMILIARES

Es psible que dos hermanos decidan de jugar en POL juntos. La primera cosa es comunicar con un email al el STAFF los dos nickmane (staff@pesonlineleague.it). Una cosa fundamental es que los dos no disputen partidos de SL, podrian jugar las cmpeticiones donde se insriber como adversarios.

ART. 22 – MSN MESSENGER – PROGRAMAS VARIOS

Es prohibido jugar con msn messenger y programas que cupan banda. Esto causa demasiado lag. Si averiguamos que un jugador juega con msn encendido serà penalizado, misma cosa en Emule o otros.

POR

ULTIMO...

REGLA

FINAL:

Atenerse siempre a la lealtady al respecto de los usuarios de POL, el STAFF NO puede y NO quiere gestionar todas las contestaciones entre usuarios, sois vosotros por primero a utilizar el sistema con formalidad (no insertando resultados falso por ejemplo) para hacer que el sistema sea mas fiable y leale en el respecto de todos.

NOS QUEDA QUE FELITARVE Y DARNOS LA BIENVENIDA !!!

EL STAFF DE PESONLINELEAGUE

Tinamus – Zamodany – Meridiano – Tac – Peppeibra – Gattoarri- Muretto - Robertinho