

## PRAVILNIK PESONLINELEAGUE

### Dobrodosao u PESONLINELEAGUE!!

Ako si stigo do ovdije znaci da si se upisao na [www.pesonlineleague.it](http://www.pesonlineleague.it) dobrodosao u ime staffa i od cjele udruge. Vas boravak među nama ovisi samo i samo od tebe..

prije nego da radis bilo sta potrosi koju minuto da pročitac pravilnik ; ima nekoliko pravila koje se moras pridržavati od tehnicke ( koristenje sustava) do kazna... nakon citanja saznat ces sto su to kazne!!! :)

### CLANAK .1- PRAVA

Svi registrirani korisnici imaju pravo na sudjelovanje na jedno ili vise natjecanja, cak i istovremeno do isteka upisa(od svakog natjecanja) .Postoj jedan maksimalan limit upisa za lige "u tjeku" koj momentalno je **TRI** po igracu.Sta to znaci?

Sistem automatski vodi racuna na koliko liga " u tjeku" si ti upisan, znaci liga se smatra u tjeku i ako fali samo jos jedna utakmica za odigrat,dal si ti ili ne za sistem nema veze.**Staf nece nikako moci upisati igraca ako on ima vec limit upisa.**

PRIMJER: Upisan si u 4 lige od koih jedna "završena"(sve utakmice su se odigrale i tablica je konacna), 2 "u tjeku" sa progresijom 100%( odigrao si sve utakmice koje si morao) i jedna na primjer sa progresijom na 50% sister ce ti ih brojati?... TRI! A ne jedna! Neces se moci upisati na cetvrtu ligu i ako nemas vise utakmica za odigrati u 2 od 4 liga gore. KUZIS ? da jelda...:)


### CLANAK.2 – PROMJENA (modifikacija ) REZULTATA


U slucaju krivog unosenja rezultata u jednij ligi (Pogreska ili Distrakcija ) igrac ima ce pravo popraviti rezultat **samo ako kolo nije jos završilo**, tj. Mocice popraviti rezultat samo dok zadnja utakmica kola nije unesena.U suprotnom vise NECE moci.Završeno kolo se smatra cim svi rezultati tog kola budu uneseni i sistem automatski zatvara kolo i krene na sljedece.

Kada je kolo zatvoreno, **SAMO** staff ima mogucnosti promjene rezultata.

### CLANAK. 3 – ZALBA UTAKMICE

Svaka diskusija o nekom rezultatu ide STROGO upravljena kroz funkciju "zalba rezultata" koja je slikom gore nacrtana i svrstana je s desne strane od rezultata utakmice,dostupan kroz "podaci igraca→povjest utakmica".kliknuci na ikonu gore morat ces navesti razlog zalbe utakmice i momentalno ponistiti unoseni rezultat i bodovanje SCU.Kako ti moras dati razlog zalbe tako tvoji

protivnok mora odgovoriti na sve to kliknuci na ovu ikonu  od njezinog "povijest utakmice".Jedanput kad situacija je rijesena onaj koj je OTVORIO zalbu MORA ju zatvoriti.Ako vidis

da jedna utakmica u tvoju povijest utakmice ima ovu ikonu ,kliknuci imat ces mogucnost za modificirat i odgovorit samo ako natjecanje u kojem se zalba odnosi NIJE vec završena tj zatvorena! U tom slucaju utakmica ostaje NEVAZECA za oba stranu.

**NEMOJ** otavrat teme na forumu za se zaliti za rezultat! Napravili smo ovu funkciju bas zbog toga. U slucaju da se dva igraca ne stignu dogovoriti u tjeku zalbe utakmice,Staff ce odluciti o mogucim kaznama ili suspenziama definitivni /privremeni za igrace koj su krivi od nepostivanja pravila / losom namjerom .Ako utakmica u pitanju je dio natjecanja(liga ili cup) zalba mocice ostat otvorena/rjesena samo dok je natjecanje u tjeku, obrnuto nece se moci vise napraviti.

### CLANAK. 4 – SUSPENZIA IGRACA

Igrac koj je suspendiran nece vise moci sudjelovat na nokakva natjecanja, a u slucaju da ima neku u tjeku Staff ce odluciti dal ga zamjeniti ili ne na preostale utakmice.

### CLANAK. 5 – UNOSENJE/MODIFIKACJA REZULTATA

Nakon Modifikacije/unosenja rezultata automatski ide slanje maila sa sadrzajem podataka utakmice oba igracima tako da oba mogu odmah provjerit vjerodostojnost od unosenih podataka.

### CLANAK.6 - NICKNAME E USERNAME

Svaki igrac je obavezan koristiti za utakmice online koje su povezane sa POL isti **NickName** unesen kad ste se registrirali i koj je isti nickname koj se koristi za pozvat nekoga za odigrat utakmicu na ( Ps3 – pes-2008).To je zbog toga da se odmah prepozna protivnik i na Pol i na

online.

**Bilokoju** utakmicu unesenu na Pol i odigranu sa nekim drugim NickName od onog registriranom bit ce smatran NEVAZECIM. Bit ce o Staffu odluka kasnije za mjere dali kazna/suspenzia privremene ili definitivna.

NickName i username(potreban za ulazak u Pol) uneseni nakon registracije **NECE** se moci vise modificirati.Osim na intervenkciju stafa u posebnim prilikama...

### **CLANAK. 7 – MULTIPLATFORMA**

Svaki igrac ima pravo stvaranja jednog ili vise profila koristijuci se prve registracije,to naravno vrijedi samo u slucaju da igrate sa ps3 pes2008 i sa pc pes2008 onda cete imat dva profila...

### **CLANAK.8 – POSTAVKE UTAKMICA**

Osim ako se dva igraca prije utakmice dogovore,trajanje pojedinačne utakmice je determinirano od organizatora kad je stvarao ligu ili cup tako i sa condiziom igraca kao i sa vrijeme(suncano ,kisa itd).zato prije nego sta pocnete igrat idite na POSTAVKE od tog natjecanja i pogledajte postavke utakmica. Jedanput kad upisi na natjecanje su gotovi(napunjeni) bit ce vam poslata mail sa svim igracima koj sudjeluju,tako mozete odmah uzeti njihov kontakt (e-mail,msn).Kontakte nađete na datoteka igraca –pokazi igrace.

sto se tice SL u paru nema specificnih postavka,tako da se dogovorite dal cete igrat po snjegu kisi ili invaziom aliena :) inace ozljede da,promjena igraca 3, kondicja normalna i vrijeme normalno.

### **CLANAK.9 – DUPLI NICKNAME**

Igrac koj bude uhvacen sa upisom u Pol (i budite sigurni da to vidimo u jako jako kratkom vremenu) sa kojim mozete "lukavo" upisati na isto natjecanje i pojaviti se sa 2 razlicita igraca i unesti LAZNE SFIDE LIBERE u vasoj koristi za bodovanje SCU, **BIT CE ODMAH SUSPENDIRAN** . Mogucnost o aktivacije i odluka kazne bit ce samo odluka stafa.U slucaju da iz istog pc ima vise od jednog Nickname (npr dva brata ) obavezno je javiti staffu mailom cim prije. Strogo je zabranjeno igrati SL sa nekim iz obitelji .

### **CLANAK.10 ROK IGRANJA**

Svaki igrac mora se pridrzavati postavkama od svakog natjecanja, narocito postavka **ROK IGRANJA** u kojem pokazuje vrijeme maximalno za odigrat pojedinačnu utakmicu( kolo u tjeku).Svaka utakmica ima jedan rok igranja,ona je kalkulirana od 3,5 i 7 dana po svakom kolu ovisno o natjecanju.Ako utakmica ne se odigra zbog teskog razloga u onom roku ,sistem ce automatski postaviti utakmicu 0:0 na stolu.Utakmice dane na stolu nece dati bodove SCU niti jednom igracu,ali bit ce svejedno dan bod za natjecanje.u slucajevima od jedne duge neprisutnosti od jednog od dva igraca staf ima pravo dati rezultat na stolu razliciti od 0:0,isto tako ima pravo uzeti nekakve mjere.

Svaki rezultat 0:0 na stolu bit ce oba igracima dodjeljena kazna od -10 bodova SCU.

### **CLANAK.11 – POVRATAK**

Sve utakmice dane na stolu os servera moguće je povratiti u buduće sa funkcjom **Povrati Utakmicu** .

Koristijuci se sa **povrat utakmice**,sljedi isti princip kao i kod unosenja rezultata,Znaci samo igrac koj igra kod moze povratiti utakmicu,naravno protivnok moćice kontrolirati preko dobivenog maila unoseni rezultat. Utakmice mogu se povratiti u bilo kada( naravno dok je natjecanje u tjeku).**U**

**SLUCAJI DA VAM SE RAZBILA PS ILI IDETE NA GODISNJI ,BOLESTI JAVITI OBAVEZNO STAFU TAKO DA NE BUDETE BEZVEZE KAZNJENI.**

### **CLANAK.12- ZAMJENA IGRACA**

Ako jedan igrac ima nekakvih problema i nemoze završit natjecanje moze zatražit zamjenu .Ovisno o zamjeni igraca i koj bude uso umjesto njega moćice odigrat SVE utakmice ili samo preostale(stafu odluka) tj one koje zamjenjeni igrac nije odigrao.Postoj mogucnosti kazne ili suspenzije za igrace koj budu zamjenjeni ,dali zbog toga sta je neaktivan ili se ponasa lukavo to je odluka samo od staffa.Ako igrac koj je zamjenjen je odigrao manje od 50% utakmica onda igrac koj je usao umjesto njega moćice odigrat ponovo sve utakmice,ako je odigrao vise od 50% onda ce igrac koj je usao odigrat samo preostale utakmice(ali kao sta smo rekli proje ovisi o slucaju i samo staf odlucuje o tome)

**PS :PRIJE NEGO STA SE UPISETE NA NEKAKVO NATJECANJE POGLEDAJTE KOLIKO UTAKMICA MORATE ODIGRAT I VIDIT DAL IH MOZETE ZAVRSITI,MORATE IMATI RESPEKT PREMA DRUGIM IGRACIMA KOJ NATJECANJE ZAVRSE**

### **CLANAK.13-ODJAVA**

Sistem previđa kaznjavanje u slučaju lošeg ponašanja igrača, pogotovo onih igrača koji nakon upisa na neko natjecanje (liga ili cup) nestaju ili više se ne mogu naći (blokiraju, zaustavljaju natjecanje), kazne su dvije vrste, **ZAMJENA ili ODJAVA**, kod prvog slučaja kad je u pitanju zamjena, sistem će ga kazniti sa -100 bodova SCU + za svaku utakmicu koju je odigrao oduzet će mu se 10 bodova (zato dobro zbrojite prije nego tražite zamjenu na natjecanje...); u drugom slučaju kazne će biti punoveće.

### **CLANAK.14 – LAZNI REZULTATI**

U slučaju da jednog igrača uhvatimo da upiše jedan lažni rezultat (a imamo na raspolaganju svu tehnologiju da to vidimo) od jedne utakmice koja se nije nikad odigrala, bit će kaznjen sa X bodova SCU. Bez obzira na motivaciju koja vas gura to da uradite NEĆE se tolerirati rezultat utakmice koje se nije nikad odigrala. Naravno da tu kreće i suspenzija igrača koja će odlučiti štaf dali će biti privremena ili definitivna.

### **CLANAK.15 – SFIDA LIBERA**

Sudjelovanje u Sfida Libera i Sfida Libera Parovi (SL = Sfida Libera) odobrava naručito samo štaf. Moguće je zartaziti sudjelovanje u sfida libere (prijateljske utakmice) preko funkcija na meniju. Čim igrač bude prihvaćen, dobit će mail potvrde. U slučaju da niste dobili nikakav mail i da niste još prihvaćeni na natjecanje Sfida Libera, molim da **SAMO poslije 7 dana** posaljete još jednu molbu. **OPREZ**: Neće se prihvatiti višestruke molbe!

Unosjenje rezultata ima isti tjeckao i kod drugih natjecanja, sa samim uvjetom da nećete moći igrati više od 4 utakmice u 6 dana sa istim protivnikom. Nema smisla da provate unesti rezultate jer sistem vam neće prihvatiti. Tko poziva online SFIDA LIBERA? Igrati će kao domaćin, morat će ostati utakmicu i samo on može i mora kasnije unesti rezultat u POL na Sfida Libera. Ako u slučaju da nije unesen rezultat gostujućeg igrača nakon 5 dana on mora poslati mail štafu koj će se brinuti za unosjenje rezultata. **NEMOJTE UNESTI**

**REZULTAT KAO DA STE IGRALI KOD KUĆE ILI JOS GORE ISTI REZULTAT DVA PUTA, KAZNA ZABRANA PRISTUPA U SL I STAFOVA KAZNA OVISI O SLUCAJU**

### **CLANAK.16 –ACCOUNT PREMIUM**

Pristup u account premium je moguć samo novčanom kvotom koja traje godinu dana, od dana aktivacije. Kvotu štaf svake godine objavi na stranici.

### **CLANAK.17 – PREMIUM OBAVEZE**

Igrači premium imaju ista prava kao i obični igrači i moraju se ist pridržavati se pravila od **pravilnika**, ne postoji neke privilegije ili imunitet itd. Svi premium igrači moraju se pridržavati se pravila POLA i nesmiju se ponasati drukčije sa igračima koji sudjeluju u njihovom natjecanju.

U slučaju lošeg ponašanja premiuma, štaf će mu ponistiti account premium bez nikakvih najava, Novac će biti vraćen samo ako nije prošlo 3 mjeseca od uplate.

### **CLANAK. 18- PREMIUM PRAVA**

Igrači imaju pravo na postanski sandučić formatiran od nickname [pes/fifa@pesonlineleague.it](mailto:pes/fifa@pesonlineleague.it), i u ostalom imaju pravo na ulazak na funkcije stvaranja natjecanja (liga ili cup)

Sa titulom organizatora imaju pravo na upravljanje rezultatima organiziranih turnira, kod kojih imaju mogućnosti unesti/modificirati dati na stol sve utakmice turnira, mogu poslati podsjetnik igračima koji ne igraju preko maila i mogu vidjeti ažurniranu tablicu sa svim rezultatima.

Imaju pravo organizirati maximum dvije lige/cup istovremeno, do kada neće biti završene (barem jedna), neće se moći organizirati nove.

Mogu poslati Wild card za pozvati igrače registrirani u POL na sudjelovanje nekog turnira.

### **CLANAK.19 – PONASANJE**

Svi igrači upisani u POL moraju se pridržavati pravila i to ne samo napisanih nego moralnih. U POL nemožete nista pobijediti, nema novčane nagrade, U POL se igra samo zbog ZABAVE, Bilo tko se ponasa ofenzivno ili tako nešto slično u POL štaf će strogo kazniti istoga (kazna ovisi o veličini

slučaja).

### **CLANAK.20 – FEEDBACK**

U slučaju da igrač dobi pola + 1 feedback negativni, u totalu feedback primljenih, sistem će automatski suspendirati account i bit će kaznjen sa -100 bodova SCU.

Aktivacija accounta ovisi samo o staffu.

Za BUG ili faulova iza leđa NIJE dozvoljeno davanje negativnog feedbacka, jer ćete bit kaznjeni od stafa bodovima SCU.

### **CLANAK.21 – WILD CARD**

Svi igrači registrirani mogu primiti, u diskreciji organizatora turnira jednu wild card, jedanput primljena preko maila omogućava pristup turniru te wild card.

Wild card zamjenjuje aktualni vas level( bronzo, argento, oro ) ali ne limit upisa na lige/ cup – članak.1

Zato i ako jedan igrač primi wild card moguće je da nema pravo upisa u turnir ako ima već neke otvorene turnire. Wild card možete tražiti kod organizatora turnira, ako u wild card ima i password za ulazak u turnir nesmijete nikom reći .

### **CLANAK.22- MSN MESSENGER – OSTALI PROGRAMI**

Nakon dogovaranja igranja utakmice obavezno je zatvoriti msn messenger ili ostali programe. To je zbog laga( usporava igricu, trzajevi igrača). Ako skuzimo da netko igra sa nekim upaljenim programima bit će kaznjen. Isto vrijedi za E-mule i ostalo.

**Za kraj jos jedno pravilo:**

Kulturno se ponasajte i posteno u s igračima koj su već u ovoj zajednici, STAF NE može i NEĆE upravljati sve vaše eventualne kontestacije sa igračima, zato ste vi prvi koj morate uvijek koristiti sistem na posteni način ( Lazni rezultati naprimjer ) tako ga cinimo koliko god moguće pouzdani i "posten" u skladu sa svim.

Oprostite nam na Hrvatsku gramatiku ali nismo pravi hrvati ali smo se potrudili maksimalno da i vi možete uživati u online igrama. :)

**PREOSTAJE NAM DA VAM KAZEMO.....LJEPO ZE ZABAVITE!!!!**

**STAFF OD PESONLINELEAGUE**

**Tinamus – Zamodany – Meridiano – Tac – Peppeibra – Gattoarri – Mureto – Robertinho - Davorumag**