

Benvenuto in PESONLINELEAGUE !!

Se sei arrivato fino qui significa che ti sei registrato al sito www.pesonlineleague.it e quindi ti diamo il benvenuto a nome dello Staff e di tutta la comunità. La tua permanenza tra noi dipenderà solo e soltanto da te com'è che si dice.. "patti chiari e amicizia lunga" ... ;-)

Prima di fare qualsiasi cosa però vorrei che spendessi qualche minuto nella lettura del regolamento; ci sono alcune regole da rispettare sia tecniche (utilizzo del sistema) che etiche, pena beh durante la lettura apprenderai anche cosa sono le penalità!!! ;-)

ART. 1 - DIRITTI

Tutti gli utenti registrati hanno diritto a partecipare ad una o più competizioni, anche contemporaneamente fino ad esaurimento iscrizioni (di ogni singola competizione). Esiste però un limite massimo consentito di leghe "in corso" che attualmente è fissato in **TRE** per utente. Che cosa vuol dire? Il sistema tiene automaticamente conto del totale delle leghe per l'appunto "in corso" a cui tu sei iscritto **A PRESCINDERE** dalla progressione che hai (progressione=% match disputati nella lega stessa). Una lega è considerata "in corso" anche quando manca un solo match ancora da disputare, che sia tuo o meno per il sistema non ha importanza. **Lo Staff NON potrà, in alcun modo, iscrivere utenti che hanno raggiunto il limite a nuove competizioni.**


ESEMPIO: Sei iscritto a 4 leghe di cui una "terminata" (tutti i match sono stati giocati e la classifica è definitiva), 2 "in corso" con progressione 100% (hai giocato tutti i match che ti spettavano) e una per esempio con progressione al 50% il sistema te ne conterà... ??... TRE! E non una! **NON** ti sarà pertanto consentito iscriverti alla quarta sebbene tu non abbia più match da disputare in 2 delle 4 leghe di cui sopra. CHIARO? Si dai... ;-)


ART. 2 - MODIFICA RISULTATO

Nel caso di errato inserimento di un risultato in una lega (per errore o distrazione) l'utente avrà possibilità di modificare lo stesso solo **se la giornata non è ancora stata chiusa**, potrà cioè modificarlo fino a quando non è stato postato il risultato dell'ultima partita prevista nella giornata in questione. Viceversa NON sarà più possibile. Una giornata s'intende chiusa appena tutti i risultati della giornata stessa vengono inseriti ed il sistema provvede a chiuderla automaticamente. Qualora la giornata sia già stata chiusa, **SOLO** lo Staff potrà modificare il risultato.

ART. 3 CONTESTAZIONE PARTITA

Qualsiasi discussione in merito ad un risultato VA RIGOROSAMENTE gestita tramite la funzione "contestazione partita" rappresentata dall'icona che vedi sopra e posizionata alla destra del risultato del match, accessibile tramite "dati utente-->storia partite". Cliccando sull'icona di cui sopra avrai la possibilità di spiegare il motivo della contestazione e di rendere temporaneamente invalido un risultato postato sia per quanto riguarda il calcolo del punteggio SCU sia per le statistiche, sia per quanto riguarda la competizione a cui il match fa riferimento. Così come tu hai la possibilità di illustrare le motivazioni della contestazione anche il tuo avversario ha la possibilità di replicare e fornire eventuali spiegazioni

cliccando su questa icona  dalla sua "storia partite". Una volta che la situazione è stata chiarita colui che HA APERTO la contestazione DOVRA' chiuderla. Si noti che una partita contestata verrà rappresentata

nella tua storia partite con questa icona , cliccando avrai la possibilità di modificarne il contenuto e di rispondere a meno che la competizione alla quale la contestazione fa riferimento NON sia già terminata e quindi chiusa! In talo caso il match rimarrà NULLO per entrambi gli utenti.

NON aprire topic nel forum per contestare un match! Abbiamo creato questo apposito strumento proprio per evitare ciò. Aprire post non serve a nulla anche perchè un membro dello Staff provvederà a chiuderlo senza dare spazio a replica alcuna. Qualsiasi tipo di decisione, qualora i 2 contendenti non trovino un accordo bonario al fine della chiusura, spetta INSINDACABILMENTE allo Staff, ivi comprese eventuali penalità o ban definitivi/provvisori per gli utenti che risultino colpevoli di provata disonestà e/o malafede. Se la partita in questione fa parte di una competizione(lega o coppa) la contestazione potrà essere aperta e/o risolta solo fino a quando la competizione è aperta, viceversa non sarà più possibile farlo.

ART. 4 - UTENTE BANNATO

Un utente bannato non potrà più partecipare a nessuna competizione e nel caso ne avesse qualcuna in corso lo Staff valuterà se sostituirlo o meno nelle partite rimanenti.

ART. 5 – NOTIFICA INSERIMENTO/MODIFICA RISULTATO

La modifica/inserimento di un risultato prevede l'invio automatico di una mail contenente i dati della partita ad ambo i giocatori affinché entrambi possano verificare immediatamente la veridicità dei dati inseriti.

ART. 6 – NICKNAME E USERNAME

Ogni utente è tenuto ad utilizzare per le partite online che fanno riferimento al sito (SL o competizioni che siano) lo stesso **NickName** inserito durante la procedura di registrazione iniziale al sito stesso e lo stesso nickname che si utilizza per essere invitati nelle partite (ps3-pes 2008). Questo al fine di poter essere riconosciuto velocemente e indiscutibilmente dagli altri utenti membri della comunità.

QUALSIASI match postato nel sito e disputato online con NickName diverso da quello registrato sarà considerato NULLO. Sarà poi a discrezione dello Staff provvedere alle penalità e/o al ban provvisorio o definitivo del trasgressore.

Il **NickName** al pari dello **username** (necessario per effettuare l'accesso al sistema) inserito durante la registrazione **NON POTRA'** essere modificato in futuro. Salvo intervento da parte dello Staff in casi particolari (tipo improvvisa invasione aliena sul territorio Italiano...).

ART. 7 – MULTIPIATTAFORMA

Ogni player è abilitato alla creazione di uno o più profili utilizzando la prima iscrizione effettuata al sito, non sono ammesse iscrizioni multiple anche se per piattaforme di gioco diverse.

ART. 8 – IMPOSTAZIONI PARTITE

Salvo specifici e consenzienti accordi pre-match da parte dei 2 contendenti, la durata delle singole partite è determinata in fase di definizione competizione, così come la condizione dei giocatori ed il meteo. A tal proposito vi invitiamo a verificare sotto la voce "IMPOSTAZIONI" presente in ogni competizione a cui partecipate PRIMA di giocare il vostro match ufficiale. Una volta che sono state completate tutte le iscrizioni ad una competizione vi verrà inviata una mail con l'elenco dei partecipanti, potrete pertanto facilmente contattare tutti e accordarvi quando giocare, tramite mail, msn, skype o simili :D. Trovate le modalità di contatto con l'utente nell'apposita sezione "dati utente-->visualizza utenti".

Per quanto riguarda la SL di coppia e non, NON ci sono specifiche impostazioni. Pertanto sempre che siano bonariamente concordate dai 2 utenti potrete dilettrarvi anche in una entusiasmante SL con neve o invasioni di campo previste! In generale l'opzione infortunio, il tempo, il numero di sostituzioni e pause devono rimanere in default e cioè rispettivamente SI, NORMALE e 3 per sostituzioni e pause.

ART. 9 DOPPIO NICKNAME

Un utente che viene scoperto con una doppia iscrizione al sito (e vi assicuro che lo scopriamo in tempi super celeri ;-)) con cui potrebbe "furbescamente" iscriversi alla stessa competizione figurando come 2 utenti diversi o postare FINTE SFIDE LIBERE per trarne vantaggio ai fini SCU, verrà **IMMEDIATAMENTE SOSPESO**. Le possibilità di un futuro reintegro nella comunità e l'ammontare delle penalità saranno a INSINDACABILE discrezione dello Staff. Nel caso ci sia la VERA necessità di accedere dallo stesso pc con più di un Nickname (x es. 2 fratelli) è necessario comunicarlo ad un membro dello Staff non appena possibile. Precisiamo inoltre che è fatto divieto di postare SL effettuate in famiglia in modalità OFFLINE.

ART. 10 – TEMPO GIOCATA

Ogni utente è tenuto a rispettare le condizioni definite per ogni competizione, in particolare la condizione "**Tempo giocata**", la quale stabilisce il tempo massimo di giocata che ogni utente deve rispettare per giocare la partita della giornata in corso. Ogni partita ha una data di scadenza, tale data viene calcolata sulla base di 3,5 o 7 gg. per ogni giornata a seconda delle impostazioni previste per la competizione.

Se la partita non viene giocata per gravi motivi entro la scadenza prevista, il sistema assegna automaticamente il risultato di 0-0 a tavolino. La partita data a tavolino non darà punti SCU a nessuno dei due contendenti, ma verrà comunque assegnato uno punto nella lega di appartenenza. In casi di prolungata ed ingiustificata assenza di uno dei 2 contendenti lo Staff si riserva il diritto di assegnare un risultato a tavolino diverso dallo 0-0, così come si riserva il diritto di prendere provvedimenti.

Ogni 0-0 a tavolino commissiona una penalità di -10 punti SCU ad entrambi i player.

ART. 11 – RECUPERI

Tutte le partite assegnate a tavolino in una competizione possono essere recuperate successivamente tramite la funzione "**Recupera Partita**".

L'utilizzo del "**Recupero Partita**", segue lo stesso principio dell'inserimento del risultato, quindi SOLO l'utente che gioca in casa avrà la possibilità di recuperarla, ovviamente l'avversario avrà modo di controllare eventuali errori (voluti o meno) nella mail che gli verrà recapitata. Le partite possono essere recuperate in qualsiasi momento (a meno che la lega non sia terminata).

L'ART 13 deroga il precedente ART.12 per venire incontro a tutti coloro che sono impossibilitati a giocare entro la scadenza prevista per cause di forza maggiore, quali ferie, malattia, rotture PS2 (mi tocco..), ADSL fulminata (mi ri-tocco..), uno degli alieni che ha invaso il territorio Italiano ha rubato la PS2.. etc. etc. **IL PUNTEGGIO DELLA PARTITA RECUPERATA VERRA' CONTEGGIATO NELLA SCU COME PREVISTO PER LE PARTITE GIOCATE REGOLARMENTE, LA PENALITA' DI -10 PUNTI SCU SARA' AUTOMATICAMENTE CANCELLATA DAL SISTEMA AL MOMENTO DELL'INSERIMENTO DEL RISULTATO.**

ART 12 - SOSTITUZIONI

Se utente è impossibilitato a portare a termine una competizione può richiedere la sostituzione. A seconda del tipo di sostituzione concessa (a discrezione dello Staff) il nuovo utente avrà la possibilità di giocare *ex novo* TUTTE le partite o di giocare le gare rimanenti ovvero quelle che il sostituito NON ha ancora giocato escluse le partite SEGNATE e quelle che il sistema ha automaticamente assegnato a tavolino. Si precisa che le penalità che potrebbero investire l'utente che ha richiesto la sostituzione nonchè i ban provvisori o definitivi saranno sempre e comunque a completa ed insindacabile discrezione dello Staff. Se il sostituito ha giocato meno della metà delle partite, il nuovo sostituito avrà diritto a giocare tutte le partite, altrimenti solo le rimanenti (rimane comunque facoltà dello staff decidere diversamente)

N.B.: PENSATECI BENE PRIMA DI ISCRIVERVI AD UNA QUALSIASI COMPETIZIONE, NEL CASO NON SIATE SICURI DI POTER RISPETTARE L'IMPEGNO PRESO!! RICORDATEVI CHE DOVETE AVERE RISPETTO PER TUTTI COLORO CHE NE PRENDONO PARTE ATTIVAMENTE.

ART. 13 - RITIRI

Il sistema prevede delle penalizzazioni nel caso di scorretto comportamento da parte degli utenti, in particolare verranno sanzionati tutti gli utenti che, una volta iscritti ad una competizione, non si faranno più trovare (bloccando e falsando di fatto il tutto), le penalizzazioni previste sono di due tipi, **SOSTITUZIONE** o **RITIRO**, nel primo caso la sostituzione in corsa a favore di un nuovo utente prevede per l'utente uscente una penalizzazione di base di -100 punti SCU più una penale di 10 punti per ogni giornata che l'utente ha giocato nella lega al momento della sostituzione (quindi fate bene i vostri conti prima di chiedere una sostituzione...); nel secondo caso invece le penalizzazioni saranno più pesanti.

ART. 14 – RISULTATO FALSO

Nel caso che un utente venga "pescato" ad inserire un risultato fittizio (e abbiamo tutti i sistemi di controllo per verificarlo) di una partita che non è mai stata disputata verrà penalizzato di X Punti SCU. Pertanto A PRESCINDERE dalle motivazioni che vi spingono a fare ciò NON saranno tollerati risultati postati di partite che di fatto non sono mai state disputate.

Verrà commissionata una penalità di base pari ai punti SCU acquisiti per 2, ulteriori sanzioni saranno a TOTALE discrezione dello staff.

ART. 15 – SFIDA LIBERA

La partecipazione alla modalità sfida libera e sfida libera a coppie (SL=Sfida Libera) è soggetta ad approvazione insindacabile da parte dello Staff.

E' possibile richiedere l'abilitazione a partecipare alle 2 tipologie di SL mediante l'apposita funzione. Non appena l'utente verrà abilitato riceverà una mail di conferma. Qualora non aveste ancora ricevuto tale mail che appunto conferma l'avvenuta abilitazione, vi invitiamo ad inoltrare una seconda richiesta **SOLO decorsi 7 GIORNI dalla precedente**, come specificato in fase di richiesta abilitazione. Attenzione: NON verranno prese in considerazione richieste di abilitazione MULTIPLE!

L'inserimento del risultato ha la stessa modalità prevista per il risultato di una competizione qualsiasi, con la sola condizione che NON è possibile disputare più di 4 partite con lo stesso utente nell'arco di 6 giorni. Inutile provare a postare perchè il sistema non vi permette di farlo.

Chi propone online "SFIDA LIBERA"? giocherà in casa, dovrà pertanto hostare il match e sarà L'UNICO abilitato a postare il risultato. Qualora non fosse ancora postato il risultato del match dall'ospitante decorsi 5 giorni dallo stesso e fossero vani i tentativi di fargli tornare la memoria... occorre inviare richiesta formale tramite mail allo Staff che provvederà all'inserimento. **NON POSTATE COME AVESTE**

GIOCATO IN CASA VOI O PEGGIO ANCORA DUE VOLTE LO STESSO RISULTATO, PENA ESCLUSIONE DALLA MODALITA' SL E PENALIZZAZIONI DECISE DALLO STAFF.

ART. 16 – ACCOUNT PREMIUM

L'accesso all'account di tipo premium è soggetto al pagamento di una quota d'iscrizione annuale con decorrenza dal giorno dell'attivazione, una volta registrato il pagamento, per i 12 mesi successivi. L'importo della quota viene fissato ogni anno e rimane a totale discrezione dello staff, l'accesso a questo tipo di account è facoltativo.

ART. 17 – PREMIUM: DOVERI

I player premium sono soggetti agli stessi articoli del regolamento al pari di tutti i player di altro livello, non esistono né privilegi né immunità particolari, tutti i player premium sono tenuti a rispettare tutte le regole di pol e non devono in alcun modo assumere atteggiamenti dispotici nei confronti dei player che partecipano alle competizioni da loro organizzate.

In caso di evidenti comportamenti di questo tipo, lo staff si riserva di annullare l'account premium senza alcun preavviso, la restituzione della quota d'iscrizione pagata avverrà solamente se non sono trascorsi più di mesi 3 dall'attivazione dell'account.

ART. 18 – PREMIUM: DIRITTI

I player premium hanno diritto ad avere una casella di posta formata da nickname pes/fifa@pesonlineleague.it, inoltre possono accedere alla funzione che permette la creazione dei tornei, in particolare leghe e coppe.

In qualità di organizzatori hanno la facoltà di gestire i risultati dei tornei organizzati, per i quali potranno inserire/modificare e/o assegnare a tavolino tutte le partite del torneo, possono inviare solleciti ai player che non giocano e possono vedere la classifica aggiornate in tempo reale comprensiva di tutti i risultati inseriti.

Hanno la possibilità di creare al massimo due leghe/coppe contemporaneamente, fino a che non saranno terminate(almeno una delle due), non sarà possibile crearne di nuove.

Possono inviare wild card per permettere ai player iscritti a POL di iscriversi ai tornei organizzati.

ART. 19 – COMPORTEMENTO ETICO

Tutti i player iscritti a POL devono attenersi alle regole non scritte dettate dall'educazione e dall'onestà, su POL non si vince nulla, non ci sono premi in denaro, si gioca solo per puro divertimento, chiunque venga pescato in atteggiamenti offensivi e destabilizzanti per la comunità di POL, sarà duramente penalizzato e lo staff si riserva, a seconda della gravità della cosa, di prendere provvedimenti che possono andare dalla sospensione temporanea dell'account, fino alla dannazione definitiva dello stesso.

Il Bug (passaggio con la x e tiro al volo per segnare facile) è una normale pratica di gioco e quindi nessuna contestazione può essere mossa al riguardo. Invitiamo i player ad accordarsi, eventualmente, prima della partita sull'utilizzo dello stesso o meno. Anche i falli sono una normale pratica di gioco e nessuna lamentela può essere mossa al riguardo.

Non sarà ammessa alcuna discussione circa le decisioni assunte dallo Staff, nel caso di apertura di topic sul Forum o eccessiva insistenza via msn, lo Staff stesso si riserva la possibilità di comminare ulteriori penalizzazioni se non addirittura sospensione o ban.

ART. 20 – FEEDBACK

Nel caso un player raggiunga la metà + 1 dei feedback negativi, sul totale dei feed ricevuti, il sistema sospenderà immediatamente l'account e sarà commissionata una penalità pari a -100 punti SCU.

La riattivazione dell'account è a total discrezione dello staff di POL.

Per il BUG e per i falli da dietro NON è consentito inserire Feedback Negativi, se ne verranno riscontrati lo Staff comminerà una penalizzazione a chi lo ha inserito.

ART. 21 – WILD CARD

Tutti i player iscritti a POL possono ricevere, a discrezione degli organizzatori dei tornei, una wild card, la quale, una volta recapitata via mail, permette allo stesso di iscriversi liberamente al torneo indicato nella wild card.

L'utilizzo di una wild card annulla tutte le restrizioni legate al livello di appartenenza di una player(bronzo,argento,oro), ma non il limite delle iscrizioni alle coppe/leghe di cui all'ART.1.

Per cui, anche se un player riceve una wild card, potrebbe non potersi iscrivere lo stesso in quanto già iscritto ad un numero di competizioni superiore al massimo consentito.

Le wild card possono essere espressamente richieste agli organizzatori dei tornei, l'invio della stessa è a totale discrezione dell'organizzatore.

ART. 22 – FAMILIARI

E' possibile che due fratelli decidano di giocare a POL insieme. La prima cosa da fare è comunicare con una mail allo Staff i due nickname (staff@pesonlineleague.it). Purtroppo, è necessario che tra i due non vengano giocate Sfide Libere ma solo, eventualmente, competizioni dove si trovino casualmente avversari.

ART. 23 – MSN MESSENGER – PROGRAMMI VARI

E' fatto divieto assoluto di giocare con msn messenger o altri programmi che occupano banda. Questo causerebbe troppo lag. Se accerteremo che un player gioca con msn acceso verrà data una penalità. Stessa cosa per E-mule ed altro.

INFINE L'ULTIMA REGOLA :

Attenersi sempre all'onestà ed al rispetto degli utenti appartenenti a questa comunità, lo Staff NON può e NON vuole gestire tutte le eventuali contestazioni tra utenti, quindi sarete voi per primi a dover sempre utilizzare il sistema con correttezza (non inserendo risultati a caso per esempio) al fine di renderlo il più possibile affidabile ed "onesto" nel rispetto di di tutti.

NON CI RIMANE CHE AUGURARVI BUON DIVERTIMENTO !!!

LO STAFF DI PESONLINELEAGUE

Tinamus – Zamodany – Meridiano – Tac – Peppeibra – Gattoarri.- Muretto - Robertinho