

PES - Online League

GUIDA ALLE COMPETIZIONI

Questa guida ha l'obiettivo di aiutare tutti i nuovi utenti a partecipare con più facilità alle competizioni del sito e a scoprirne tutte le potenzialità.

Sono presenti 2 principali tipi di competizioni, le LEGHE e le COPPE.

Ad esse si accede tramite il menù a tendina (qui riportato) presente sulla sinistra della schermata dopo essersi iscritti ed aver effettuato il Login.







Leghe <ul style="list-style-type: none">▶ Tutte le Leghe▶ Leghe Giocate	Coppe <ul style="list-style-type: none">▶ Tutte le Coppe▶ Coppe Giocate
---	---

Cliccando su "Tutte le Leghe" e "Tutte le coppe" avrete accesso alla schermata che mostra tutte le competizioni in corso, quelle terminate, e quelle in stato di attivazioni o ancora quelle con le iscrizioni aperte.

Cliccando su "Leghe giocate" o "Coppe giocate" avrete accesso alla schermata corrispondente all'elenco delle competizioni, leghe o coppe appunto, a cui state partecipando.

Es. (schermata "tutte le leghe")

Informazioni sulle Leghe.
E' possibile accedere alle informazioni/iscrizioni relative ad ogni lega.
Utilizza le icone a destra per accedere alle informazioni della lega e per iscriverti nel caso che le iscrizioni siano ancora aperte.
Ti ricordiamo che non puoi essere iscritto a più di 5 leghe contemporaneamente.

Elenco Leghe										
		Stato : <input type="text"/>		Tipo : PES 6 - PS2						
Home	PES	Tipo	Stato	Inizio	Fine	Posti	Iscr.	Privata		
 LEGA DEI BRONZI	PES 6 - PS2	LEGA	Ischr. Aperte	00-00-0000 00:00	00-00-0000 00:00	8	2	NO		
 SFIDA LIBERA	PES 6 - PS2	LIBERA	In Corso	00-00-0000 00:00	00-00-0000 00:00	1	42	NO		

ISCRIZIONE:

L'iscrizione è molto semplice, come vedete nell'immagine sopra, nella casella "stato" riguardante la competizione compare la scritta in verde "Ischr. Aperte".

Cliccate sul pallino a destra che sarà verde nel caso abbiate libero accesso all'iscrizione, scegliete la squadra ed il gioco è fatto.

Il procedimento vale sia per le coppe che per le leghe.

LE LEGHE

Le leghe sono di due tipi, una, la **SFIDA LIBERA**, è unica, sempre attiva e aperta a tutti gli utenti che faranno richiesta di iscrizione e che se ritenuti affidabili dallo staff saranno immediatamente inseriti.


Esiste anche la sfida libera a coppie. Per l'iscrizione il principio è lo stesso della sfida libera singola.

Il secondo tipo è quello classico, stile campionato, con gironi di andata e ritorno, naturalmente con le variabili del livello di utenti ammessi, del numero e della fascia delle squadre.

Una volta iscritti ad una competizione avrete accesso a tutti i dati che la riguardano, classifiche calendario e statistiche.

Cliccate "leghe giocate" e poi sul simbolino della lente, il primo dei 3 a destra (vedi figura sopra), e vedrete una schermata di questo tipo.

▶ Impostazioni	▶ Classifica	▶ Risultati	▶ Marcatori	▶ Progressione	▶ Iscritti												
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18

LEGA DEI 10				
Informazioni sulle Giornate.				
Risultati partite della giornata in corso.				
L' asterisco indica le partite assegnate a tavolino (non valide per la SCU).				
Giornata N.1				
LA GIORNATA SCADE IL : 29/07/2006				
Data	Casa	Ospiti	Risultato	
30/07/2006 00:03	 Borussia Dortmund *	 Tottenham *	0	0
28/07/2006 22:26	 Schalke 04	R. Betis	1	1
26/07/2006 02:06	 Werder Bremen	 Ajax	2	0
24/07/2006 20:57	 Monaco	 R.C. Deportivo	5	1
22/07/2006 20:41	 Paris Saint Germain	 Villarreal C.F.	2	2



















RECUPERI : 17 GIOCATE : 90 DA GIOCARE : 0 PCT.COMPL. : 100%

In alto vedete il menu tramite il quale "Navigare" tra i dati consultabili, sotto il numero delle giornate con in evidenza la giornata che si sta giocando e infine al centro il tabellino con le partite della giornata che state visualizzando ed i risultati.

Semplicemente spostando il cursore del mouse sulla tabella delle partite vedrete anche gli utenti corrispondenti alle squadre.

Cliccando "iscritti" vedrete tutti i partecipanti alla competizione ed i loro relativi indirizzi di posta elettronica e MSN per poter contattarli e prendere accordi su quando giocare la vostra partita.

Selezionando "progressione" vedrete un'immagine come questa sotto dove verrà indicata, per ogni utente, la percentuale di partite giocate/assegnate a tavolino fino a quella giornata.

LEGA DEI 10				
Informazioni sulle Giornate.				
Progressione di ogni utente nella Competizione.				
Indica la percentuale di completamento in base alle partite giocate e di quelle date a Tavolino.				
Giocatore	Giocate	Tot	Tavolino	Tot
gregturris	 83%	15/18	 17%	3/18
darko2710	 72%	13/18	 28%	5/18
gattoarri	 100%	18/18	0%	0/18
leox	 39%	7/18	 17%	3/18
Djeghe	 89%	16/18	 11%	2/18
dago1988	 6%	1/18	0%	0/18
-KiNg-	 61%	11/18	 39%	7/18
Casi	 94%	17/18	 6%	1/18
KAEDE	 83%	15/18	 17%	3/18
Dardevil	 89%	16/18	 11%	2/18

Cliccando su "impostazioni" vi si aprirà una schermata come quella sotto di esempio, in cui visualizzerete tutte le informazioni inerenti la lega che giocate e le sue regole.


LEGA DEI 10			
Home : LEGA DEI 10	Hum.Squadre : 10	Tempo Giocata : 7 Giorni	
Vers.PES : PES 5 - PS2	Tipo : LEGA	Stato : Terminata	Punti per vittoria : 3
Impostazioni : Predefinito	Meteo : Estate/Sereno	Crea Room : Casa	Durata : 10
Super Classifica : SI	Privata : SI	Modalità : Singola	Iscrizione Squadre : Normale
Chiudi			


Tra le **regole**, Il meteo, le impostazioni, la durata della partita, da rispettare da chi gioca in casa la partita.

Il Tempo giocata indica il numero di giorni disponibili per giocare la giornata, infatti ogni giornata ha una scadenza e se non giocherete entro tale termine il sistema inserirà automaticamente lo 0-0 a tavolino che verrà contrassegnato nella tabella dei risultati con un *. Questo per non rendere le competizioni interminabili. Infatti se il sistema rileverà la metà dei risultati segnati come a tavolino sospenderà immediatamente la lega.


Una volta assegnato lo 0-0 a tavolino potrete accordarvi comunque col vostro avversario e recuperare la partita in questione e poi postare il risultato cliccando sul tasto "recupera" che apparirà sulla destra della tabella accanto alla vostra partita.

Nella finestra della tabella dei risultati della giornata da voi selezionata è anche possibile

cliccando sul simbolo della lente  a destra vedere i marcatori per ogni singolo incontro o più semplicemente spostando il mouse sui numeri che indicano il risultato della partita, appariranno in un riquadro apposito i marcatori.

oppure cliccando su questo simbolo , che comparirà sempre a destra della partita da voi giocata, potrete inserire un feedback (negativo, positivo) riguardante il vostro avversario.

Se, invece, avrete la necessità di dover contestare il risultato perché il vostro avversario ha commesso un errore nel postarlo, allora non dovrete fare altro che cliccare

Dati **Utente**---->**Storia partite**----->e selezionare questo simbolo .

Soltanto chi gioca in casa ha diritto (dovere) di postare il risultato della partita. E' consigliabile inoltre, quando se ne ha la possibilità, giocare subito sia la partita di andata che quella di ritorno per velocizzare lo svolgimento della competizione.

LE COPPE

Le coppe possono svolgersi secondo due diverse tipologie.

La prima è quella detta "Mondiale" che ricalca appunto la formula del campionato del mondo: Girone di sola andata formati da 4 squadre e poi scontri ad eliminazione diretta con supplementari e rigori in caso di parità dopo 90 minuti.







La seconda è paragonabile alla champions:


Gironi da 4 squadre con andata e ritorno, e poi turni successivi (ottavi,quarti,ecc.) con andata e ritorno. In questa coppa nei turni di eliminazione c'è la regola dei gol in trasferta, quindi ,come nella realtà, i gol segnati in trasferta valgono doppio a parità di reti segnate.

In caso di parità dopo andata e ritorno anche con la regola dei gol in trasferta si procederà ad un "replay" che si concluderà eventualmente con supplementari e rigori.

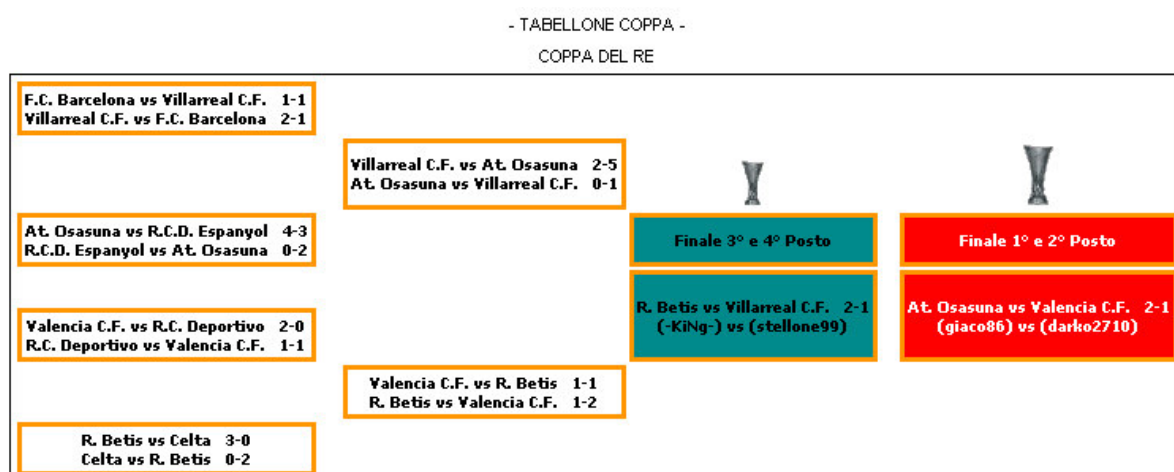
Cliccando **Coppe**---->**Tutte le coppe**, accederete alla schermata che mostra tutte le coppe attivate quelle che si stanno giocando, quelle terminate e quelle a cui potete iscrivervi così come succedeva per le leghe.

Cliccando **Coppe**---->**coppe giocate** accederete ad una schermata di questo tipo:

Elenco Coppe												
Home	PES	Tipo	Stato	Inizio	Fine	Posti	Iscr.	Privata				
 COPPA PS2	PES 5 - PS2	COPPA	Terminata	20-04-2006 00:00	02-06-2006 18:04	16	16	SI				
 GERMANIA 2006	PES 5 - PS2	MONDIALE	Terminata	29-04-2006 00:00	14-06-2006 16:56	32	32	NO				
 GERMANIA 2006	PES 5 - PS2	MONDIALE	Terminata	29-06-2006 11:38	29-10-2006 10:47	32	32	SI				

La differenza rispetto alla schermata riguardante le leghe è che ora oltre a trovare i simboli da cliccare per entrare nei dati della competizione, per iscriversi,guardare gli iscritti, ora troverete anche il tabellone,cliccando  .

La schermata che vedrete sarà di questo tipo:



Entrando nei dati della coppa tramite la solita vedrete una schermata come quella sotto:

- COPPA PS2 -

▶ Girone A ▶ Girone B ▶ Girone C ▶ Girone D

▶ 4° Di Finale ▶ SemiFinale ▶ Finale 1° e 2° ▶ Finale 3° e 4°

▶ Impostazioni ▶ Classifica ▶ Risultati ▶ Marcatori ▶ Progressione ▶ Iscritti

1 2 3 4 5 6

Girone A			
Informazioni sulle Giornate.			
Risultati partite della giornata in corso.			
Data	Casa	Ospiti	Risultato
22/04/2006 00:22	Benfica	R. Madrid	0 - 1
21/04/2006 23:30	A.C. Milan	Ajax	2 - 1

RECUPERI : 0 GIOCATE : 12 DA GIOCARE : 0 PCT.COMPL. : 100%

Da qui avrete accesso a tutti i dati della competizione esattamente come succedeva nelle leghe.

Anche per le coppe vale la stessa raccomandazione.

Soltanto chi gioca in casa ha diritto (dovere) di postare il risultato della partita. E' consigliabile inoltre ,quando se ne ha la possibilità, giocare subito sia la partita di andata che quella di ritorno per velocizzare lo svolgimento della competizione.

BONUS/MALUS

Il posizionamento finale dell'utente nella competizione, lega o coppa che sia potrà produrre dei punti bonus o malus che andranno ad incidere nella Super classifica SCU(vedi le **istruzioni per l'uso e il regolamento** per maggiori dettagli).







I punti Bonus malus da assegnare saranno decisi alla partenza della competizione e saranno sempre visibili accanto alla posizione corrispondente.Vedi esempio:

Esempio Girone di coppa.

I Bonus sono in verde, i malus in rosso. (Evidenziati nel cerchio rosso)

Girone A																						
Informazioni sulle Giornate. E' possibile accedere ai risultati/classifiche di ogni singola giornata. MI=Media Inglese. DF=Differenza Reti. B/M=Punti Bonus/Malus validi per la SCU alla fine della lega.																						
Giornata N.6																						
B/M	Squadra	Pt	Totale							In Casa					Fuori Casa							
			G	V	N	P	F	S	DF	MI	G	V	N	P	F	S	G	V	N	P	F	S
+2	 A.C. Milan	18	6	6	0	0	16	4	12	0	3	3	0	0	9	3	3	3	0	0	7	1
	 R. Madrid	9	6	3	0	3	13	11	2	0	3	2	0	1	10	5	3	1	0	2	3	6
	 Ajax	9	6	3	0	3	6	10	-4	0	3	2	0	1	3	4	3	1	0	2	3	6
-1	 Benfica	0	6	0	0	6	3	13	-10	0	3	0	0	3	0	4	3	0	0	3	3	9
Totale Reti : 38																						

Esempio Classifica di lega.



B/M=Punti Bonus/Malus validi per la SCU alla fine della lega.																						
Giornata N.18																						
B/M	Squadra	Pt	Totale							In Casa					Fuori Casa							
			G	V	N	P	F	S	DF	MI	G	V	N	P	F	S	G	V	N	P	F	S
+19	 Monaco	33	18	9	6	3	28	16	12	0	9	6	1	2	16	7	9	3	5	1	12	9
+12	 Werder Brema	33	18	8	9	1	19	8	11	0	9	5	4	0	11	3	9	3	5	1	8	5
+6	 Ajax	29	18	9	2	7	28	26	2	0	9	3	2	4	13	13	9	6	0	3	15	13
	 Borussia Dortmund	26	18	5	11	2	17	13	4	0	9	1	7	1	5	5	9	4	4	1	12	8
	 Paris Saint Germain	24	18	6	6	6	16	14	2	0	9	2	3	4	8	10	9	4	3	2	8	4
	 Villarreal C.F.	22	18	4	10	4	16	18	-2	0	9	2	5	2	7	7	9	2	5	2	9	11
	R. Betis	20	18	3	11	4	12	12	0	0	9	2	5	2	6	5	9	1	6	2	6	7
-2	 Schalke 04	19	18	4	7	7	15	20	-5	0	9	1	4	4	8	11	9	3	3	3	7	9
-4	 Tottenham	16	18	3	7	8	20	27	-7	0	9	2	2	5	14	19	9	1	5	3	6	8
-6	 R.C. Deportivo	9	18	0	9	9	11	28	-17	0	9	0	6	3	5	9	9	0	3	6	6	19
Totale Reti : 182																						
Punti per vittoria : 3																						

I punti bonus/malus saranno assegnati solamente al termine della competizione.

POSTARE IL RISULTATO

Vediamo in dettaglio i **passi da fare per postare il risultato di una partita** .

Innanzitutto, come già detto, potete e dovete inserire il risultato delle partite soltanto quando giocate in casa.

Per inserire il risultato di una partita di coppa o di lega andate nella tabella riguardante le partite della giornata/turno che dovete giocare e cliccate  il simbolino presente alla destra della partita oppure cliccate nel menu a tendina "Da giocare" e quindi .
Esempio:

Girone D						
Informazioni sulle Giornate.						
Risultati partite della giornata in corso.						
Data	Casa	Ospiti	Risultato			
09/11/2006 10:51	 Olympique Lyonnais	 Inter	1	-	2	
	 R. Madrid	 Juventus	-			
RECUPERI : 0 GIOCATE : 8 DA GIOCARE : 4 PCT.COMPL. : 67%						

PARTITE DA GIOCARE						
Elenco delle prossime partite da giocare nelle leghe per ogni giornata in corso di svolgimento. ATTENZIONE !! IL REGOLAMENTO prevede l'assegnazione a tavolino della partita in caso non venga giocata in tempo utile, presta attenzione alle scadenze. Il punto esclamativo indica le partite a cui mancano meno di 3 giorni alla scadenza, per ogni partita con scadenza vicina, verrà inviata una mail come promemoria. Le partite con la lettera "T" e l'asterisco sono quella assegnate a tavolino che devono essere recuperate.						
Teo5						
	Scadenza	Lega	Casa	Ospiti	Giornata	Avversario
		DOUBLE CUP - Girone B	Spain	<u>Germany</u>	1°	Dardevil - maury84 (Attivo)
 		DOUBLE CUP - Girone B	<u>Germany</u>	Italy	2°	rep68 - Randall (Attivo)
		COPPA DEI RE - Girone D	Juventus	<u>R. Madrid</u>	3°	maury84 (Attivo)
 		COPPA DEI RE - Girone D	<u>R. Madrid</u>	Juventus	6°	maury84 (Attivo)

Una volta cliccato vi apparirà questa schermata:

COPPA DEI RE - Girone D		
Inserimento risultato. E' possibile inserire il risultato ed i marcatori per la squadra che ospita. L'utente ha la possibilit? d'inserire il risultato e di modificarlo SOLO prima della giornata venga chiusa. La giornata viene automaticamente chiusa dal sistema,appena vengono registrat tutti i risultati. DOPO LA CHIUSURA DELLA GIORNATA SOLO L'AMMINISTRATORE DEL SISTEMA ED IL MODERATORE DELLA LEGA AVRANNO LA FACOLTA' DI MODIFICARE IL RISULTATO INSERITO DA OGNI SINGOLO UTEENTE !!		
Giornata N.6		
Casa	Ospiti	Risultato
R. Madrid	Juventus	0 - 0
		Modifica Risultato Indietro

Inserite il risultato, avrete quindi la possibilità di inserire i marcatori.

COPPA DEI RE - Girone D		
Inserimento risultato. E' possibile inserire il risultato ed i marcatori per la squadra che ospita. L'utente ha la possibilit? d'inserire il risultato e di modificarlo SOLO prima della giornata venga chiusa. La giornata viene automaticamente chiusa dal sistema,appena vengono registrat tutti i risultati. DOPO LA CHIUSURA DELLA GIORNATA SOLO L'AMMINISTRATORE DEL SISTEMA ED IL MODERATORE DELLA LEGA AVRANNO LA FACOLTA' DI MODIFICARE IL RISULTATO INSERITO DA OGNI SINGOLO UTEENTE !!		
Giornata N.6		
Casa	Ospiti	Risultato
R. Madrid	Juventus	2 - 2
<ul style="list-style-type: none">Van NistelrooySergio RamosRonaldoRobinhoRoberto CarlosReyesRaúl BravoRaúlPavonMiñambresMichel Salgado <input type="text" value="Pulisci"/>	<ul style="list-style-type: none">ZébinaZalayetaVolpatoTudorTrezeguetSculliR. KovacPiccoloParoPalladinoNedved <input type="text" value="Pulisci"/>	
		Modifica Risultato Indietro

Una volta segnati anche i marcatori, selezionate "modifica risultato" ed avrete terminato.

Attenzione !!

Nella modalità LEGA, non è possibile postare un risultato della giornata successiva a quella in corso, questa modalità prevede che le giornate siano giocate in sequenza, per ognuna viene fissato un termine di scadenza passato il quale il risultato verrà assegnato a tavolino (0-0), la partita potrà essere recuperata in seguito (entro il termine della lega).

Per evitare il "fermo" delle partite (dover aspettare la chiusura della giornata,prima di poter postare il risultato delle successive fa sì che gli utenti non giochino con frequenza), è stata introdotta la modalità segnatura.....

SEGNARE IL RISULTATO

Vediamo in dettaglio i passi da fare per segnare il risultato di una partita .

Innanzitutto, come già detto, potete e dovete segnare il risultato delle partite soltanto quando giocate in casa.

Per segnare il risultato di una partita di coppa o di lega andate nella tabella riguardante le partite della giornata/turno che dovete giocare e cliccate il simbolino indicato nel riquadro rosso presente alla destra della partita oppure cliccate nel menu a tendina "Da giocare" e quindi la stessa icona dalla lista della partite da giocare.

Esempio:

► Impostazioni ► Classifica ► Risultati ► Marcatori ► Progressione ► Iscritti

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

LEGA DEI BRONZI			
Informazioni sulle Giornate. Risultati partite della giornata in corso. L' asterisco indica le partite assegnate a tavolino(non valide per la SCU).			
Giornata N.1			
LA GIORNATA SCADE IL : 21/11/2006			
Data	Casa	Ospiti	Risultato
	R. Madrid		A.C. Milan - 
	Manchester United		Arsenal - 
	Juventus		Chelsea FC - 
	Inter		F.C. Barcelona - 

RECUPERI : 0 GIOCATE : 0 DA GIOCARE : 56 PCT.COMPL. : 0%

SEGNATURA

Una volta cliccato vi apparirà la stessa schermata usata per l'inserimento di un risultato in modalità "normale" e dovete procedere nello stesso modo.

La differenza che noterete subito è che la classifica non viene aggiornata in tempo reale comprensiva dei risultati segnati (questo per evitare di falsare i conti della classifica rispetto alla giornata in corso), che saranno cmq visibili dalla storia partite (solo quelli personali).

Non appena la giornata si sblocca il risultato segnato verrà sbloccato e reso visibile a tutti (e verrà ovviamente conteggiato in classifica).

Per questa modalità vige il "dovere morale" di giocare subito andata e ritorno con lo stesso utente in modo tale da velocizzare l'andamento della lega, evitando così di dover ricercare l'avversario al momento del ritorno...in sostanza, cogliete l'attimo e non fatevelo scappare e levatevi subito il pensiero.

Se non trovate l'avversario della giornata in corso,ma altri partecipanti alla lega, GIOCATE subito le partite, poi le potrete segnare subito utilizzando questa modalità, la schermata che indica la progressione degli utenti indica proprio il numero di partite già giocate e vi fa capire chi sta giocando con frequenza le partite.

Per **l'inserimento dei risultati nella modalità sfida libera** c'è un passo in più da fare all'inizio.





Dovrete naturalmente anche selezionare l'utente con cui avete giocato.

Ecco come procedere.

Cliccate leghe-->leghe giocate

Quindi sul simbolo cerchiato in rosso nell'immagine sotto per inserire un risultato.

Informazioni sulle Leghe.
E' possibile accedere alle informazioni/iscrizioni relative ad ogni lega.
Utilizza le icone a destra per accedere alle informazioni della lega e per iscriverti nel caso che le iscrizioni siano ancora aperte.
Ti ricordiamo che non puoi essere iscritto a più di 5 leghe contemporaneamente.

Elenco Leghe									
Nome	PES	Tipo	Stato	Inizio	Fine	Posti	Iscr.	Privata	
 SFIDA LIBERA	PES 6 - PS2	LIBERA	In Corso	00-00-0000 00:00	00-00-0000 00:00	1	42	NO	  

Apparirà questa schermata:

SFIDA LIBERA		
Inserimento risultato libero. E' possibile inserire il risultato ed i marcatori. Selezionare l'avversario con cui è stata fatta la partita, le squadre e i marcatori.		
NEL CASO L'UTENTE SFIDATO NON SIA PRESENTE NELLA LISTA SIGNIFICA CHE LO STESSO NON HA ANCORA RICEVUTO L'ABILITAZIONE A PARTECIPARE A QUESTA LEGA !!.		
NON SI POSSONO DISPUTARE PIU' DI 4 PARTITE CON LO STESSO AVVERSARIO NELL'ARCO DI 4 GIORNI.		
Casa	Ospiti	Risultato
Teo5	<input type="text"/>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="button" value="Registra Risultato"/>		<input type="button" value="Indietro"/>

Selezionate il vostro avversario tra gli utenti iscritti alla modalità SL e poi procedete come per l'inserimento dei risultati in leghe e coppe.

Per **l'inserimento del risultato nella modalità sfida libera a coppie** dovrete semplicemente selezionare 2 avversari tra gli iscritti e naturalmente il vostro compagno.

Per questa modalità verrà generata una classifica apposita per le coppie che hanno giocato ed ogni punto SCU accumulato dalla coppia verrà assegnato ad entrambi i giocatori.

MODALITA' CAMPIONATO/PESLEAGUE

Si tratta in sostanza di una lega ma merita una particolare sezione perché **è la lega ufficiale del nostro sito** e perché **offre di più di una normale lega**.

La Pes League è composta da tre o più serie (a seconda del numero degli utenti): A, B, C etc. etc. e prevede al termine di ogni stagione delle promozioni e delle retrocessioni.

In serie A ad es. i primi 4 classificati vanno a comporre il tabellone dei della poule scudetto per decidere chi vincerà il campionato mentre gli ultimi 4 comporranno i play out per decidere le 2 retrocessioni.

Il vincitore dello scudetto avrà come premio finale il raddoppio dei punti Bonus/Malus acquisiti a termine della regular season (quando viene postato l'ultimo risultato della serie di competenza).

In serie B la prima classificata avrà accesso diretto alla serie A e la seconda squadra ad essere promossa sarà la vincente dei play off tra le classificate al 2° , 3° , 4° e 5° posto.

Anche nella serie B ci saranno 2 retrocesse date dai play out finali sostituite dal 1° classificato in serie C e dalla squadra vincente dei play off della serie C stessa.

L'assegnazione delle squadra ad inizio stagione (solo la prima volta) funziona come l'iscrizione normalmente utilizzata per le coppe/leghe, ma a differenza di questa la scelta della squadra è sempre impostata su casuale e quindi l'utente non sa può scegliere la serie in cui partecipare (se ci sono ancora posti disponibili), ma non la squadra, la quale verrà assegnata in modo casuale dal sistema.

Attenzione !!

Non e' possibile cancellare l'iscrizione una volta effettuata (questo per evitare che un utente faccia decine di tentativi per avere una squadra che più gli aggrada).

Al termine di ogni stagione di *Pes League* però il sistema riassegnerà la squadre in modo casuale, quindi non è detto che un utente sia sempre legato alla scelta iniziale (anzi è molto improbabile), così facendo sarà sempre la sorte a determinare l'accoppiata utente squadra con cui deve essere disputata la stagione.

Ovvante verranno mantenute le promozioni/retrocessioni ad ogni stagione, quindi se ad es. un utente si iscrive con il Milan in serie A e l'anno successivo retrocede, il sistema farà retrocedere utente e squadra, ma alla stagione successiva verrà riassegnata, ovviamente in serie B, all'utente retrocesso una delle squadre facenti parte della nuova stagione delle serie B (potrebbe in teoria anche ricapitare il Milan, dipende dalla sorte).

Ecco come si presenta la schermata di visualizzazione dei dati per la Pes League al termine della regular season:






- PES LEAGUE -

▶ SERIE A ▶ SERIE B ▶ SERIE C

▶ Poule Scudetto - SemiFinale ▶ Poule Scudetto - Finale 1° e 2° ▶ PlayOut - Finali

▶ Impostazioni ▶ Classifica ▶ Risultati ▶ Marcatori ▶ Progressione ▶ Iscritti

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22

SERIE A			
Informazioni sulle Giornate. Risultati partite della giornata in corso. L' asterisco indica le partite assegnate a tavolino(non valide per la SCU).			
Giornata N.14			
LA GIORNATA SCADE IL : 07/11/2006			
Data	Casa	Ospiti	Risultato
31/10/2006 00:10	 Galatasaray *	FC Porto *	0 - 0  
17/10/2006 01:52	 Palermo	 Udinese	1 - 2  
11/10/2006 21:40	 Livorno	 Middlesbrough	0 - 1  
05/10/2006 23:40	 Ajax	 Villarreal C.F.	2 - 2  
25/09/2006 16:03	 Fiorentina	 R.C. Deportivo	4 - 0  
25/09/2006 15:48	 PSV Eindhoven	 Chievo Verona	0 - 4  
RECUPERI : 25 GIOCATE : 132 DA GIOCARE : 0 PCT.COMPL. : 100%			